



厦门大学信息学院本科选修课

2021-2022第二学期

模式识别

Pattern Recognition

主讲：王程



第三章 线性判别函数

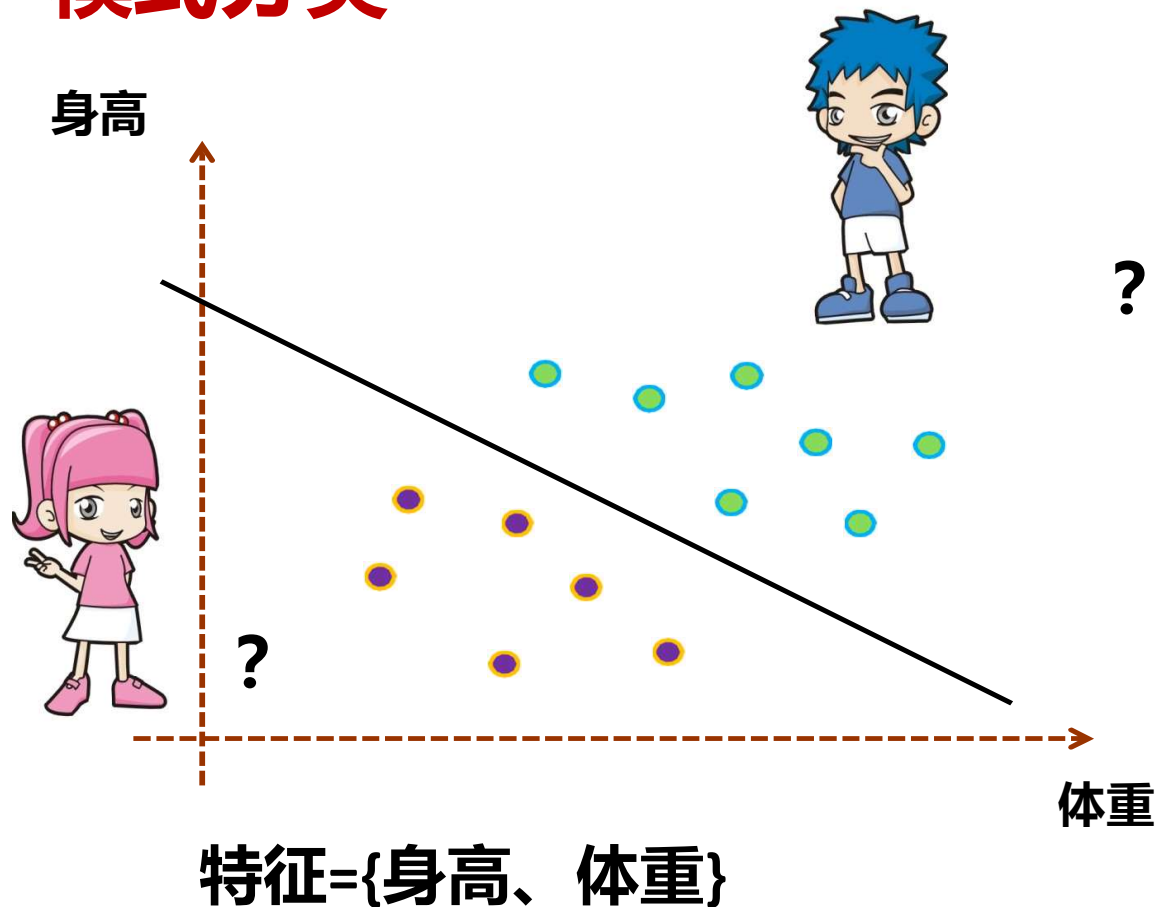
3.1 线性判别函数

3.2 模式空间和权空间

3.3 超平面的几何性质

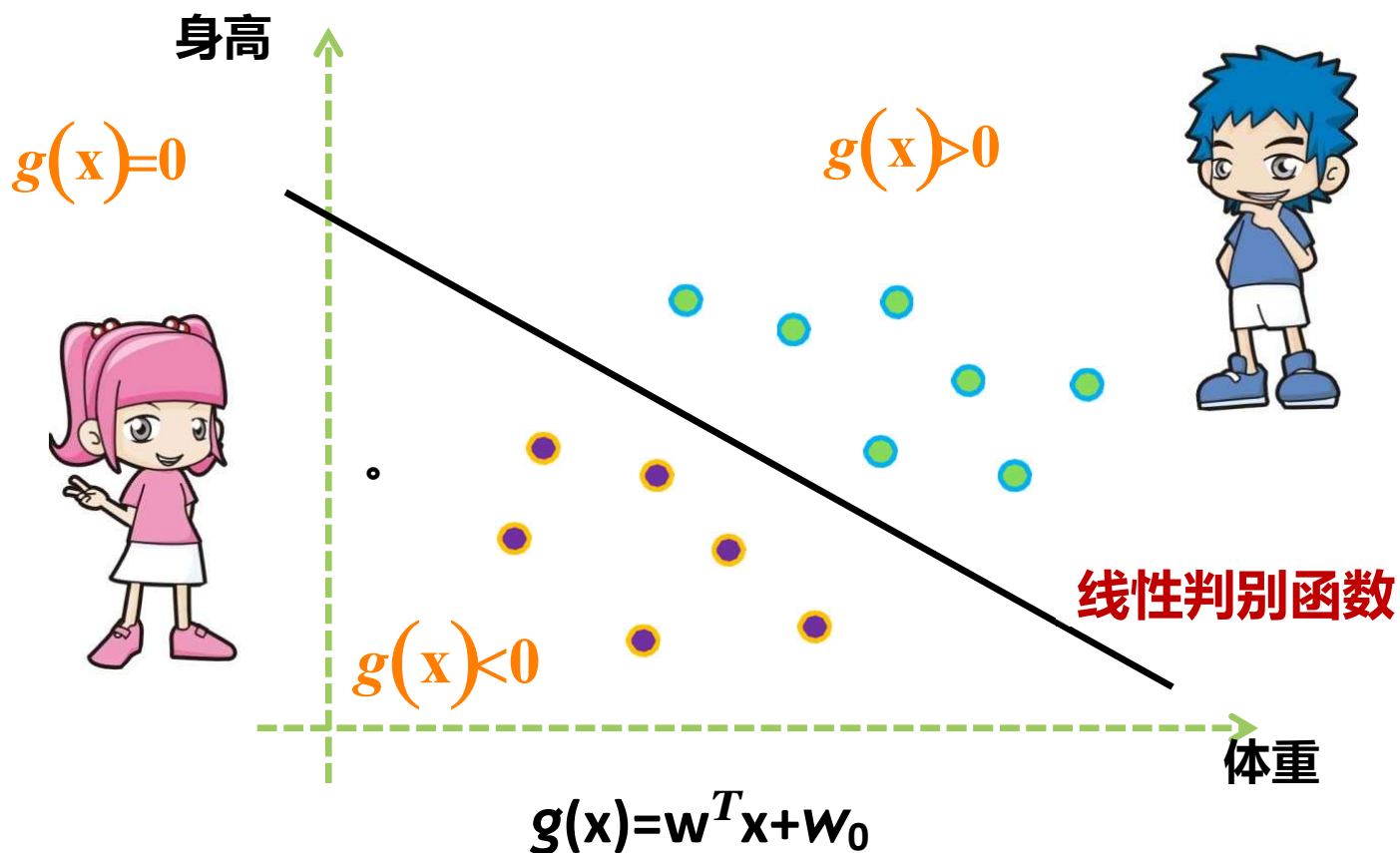
3.1 线性判别函数

模式分类



我们需要根据个人的身高和体重，判断某人是男生还是女生，该问题即是一个模式分类问题。

3.1 线性判别函数



模式识别系统的主要作用是判别各个模式的所属类别，例如一个两类分类问题，就是将输入模式 x 划分为 ω_1 和 ω_2 两类

3.1 线性判别函数

两类判别问题：判

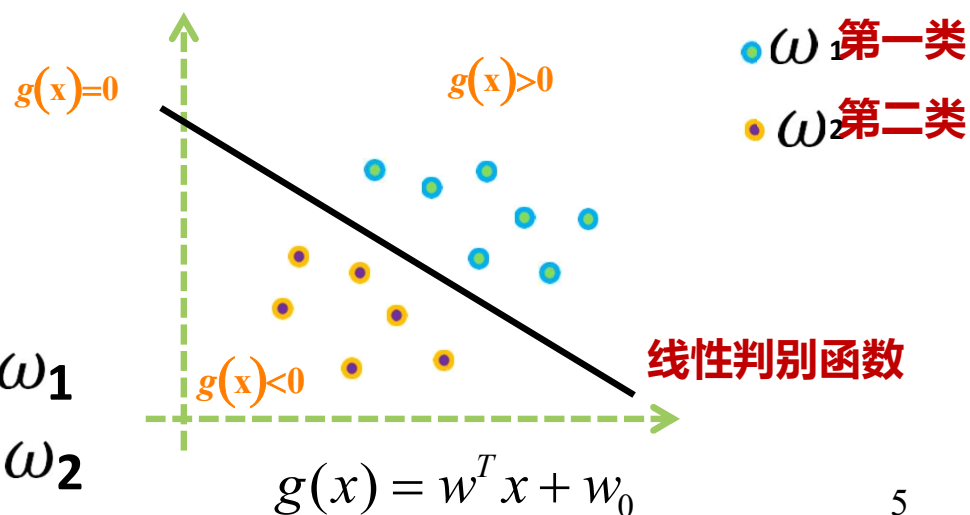
别函数 $g(x)$ 为 $g(x) = w^T x + w_0$

在D维空间中，判别函数 $g(x) = 0$ 对应一个D-1维的超平面。其中： w 为权向量，是超平面的法向量， w_0 为偏差， x 为输入特征。

判别准则：

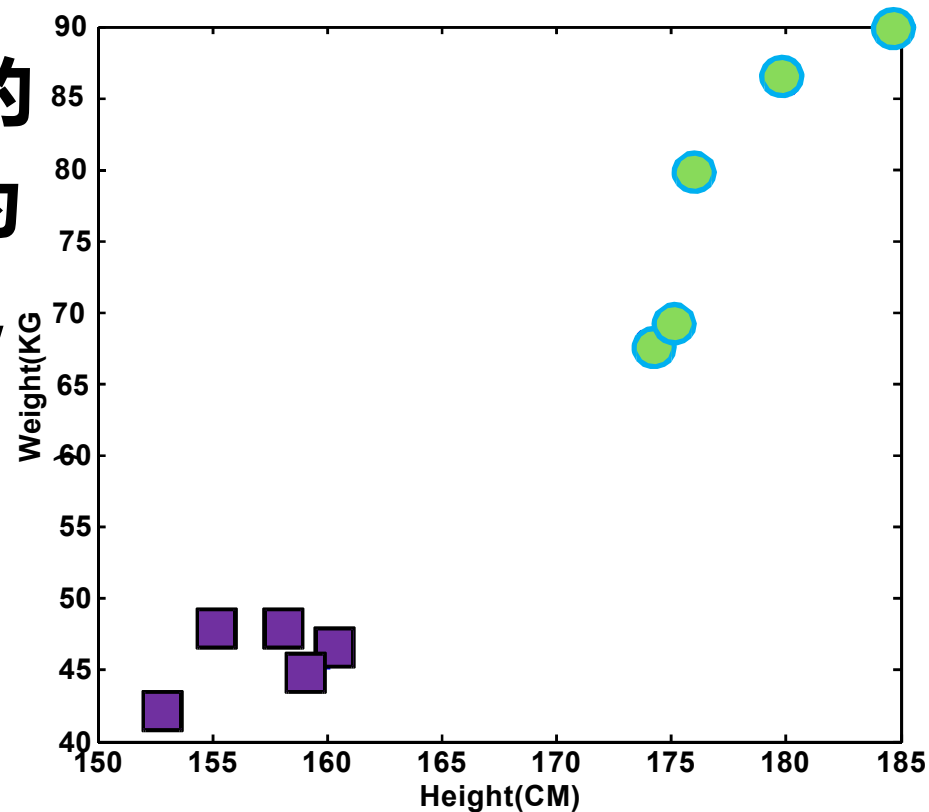
$$g(x) = \begin{cases} > 0 \\ < 0 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} x &\in \omega_1 \\ x &\notin \omega_2 \end{aligned}$$



3.1 线性判别函数

已知一个班级所有同学的身高和体重数据，学号为{0,2,3,4,7}的同学为男生，学号为{1,5,6,8,9}的同学为女生，如何分开两类数据。



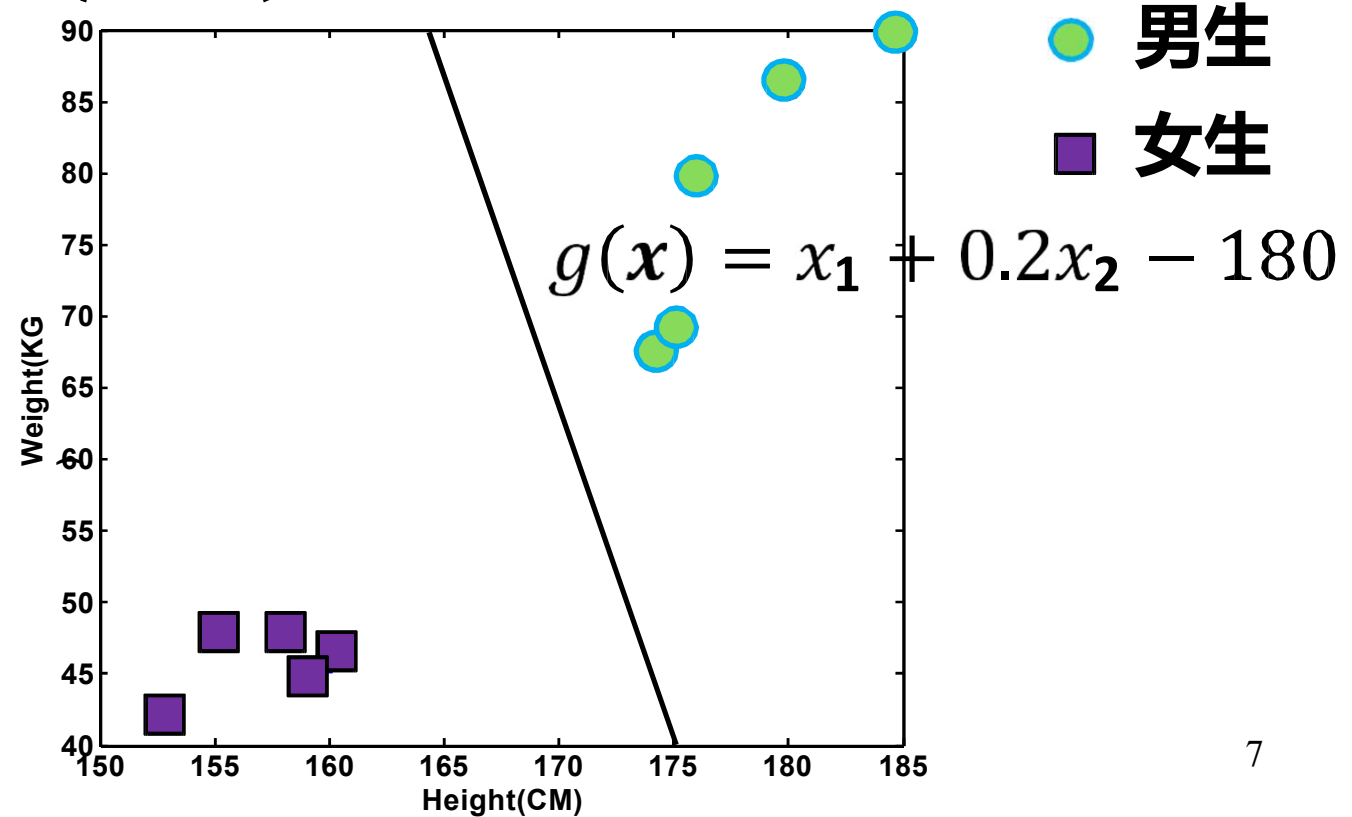
| 学号 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 身高 (cm) | 174 | 155 | 175 | 180 | 185 | 153 | 158 | 176 | 160 | 159 |
| 体重 (kg) | 68 | 48 | 69 | 86 | 90 | 42 | 48 | 80 | 46 | 45 |

3.1 线性判别函数

权向量 $w = (1, 0.2)^T$,

偏差 $w_0 = -180$,

输入特征 $x = (x_1, x_2)^T$

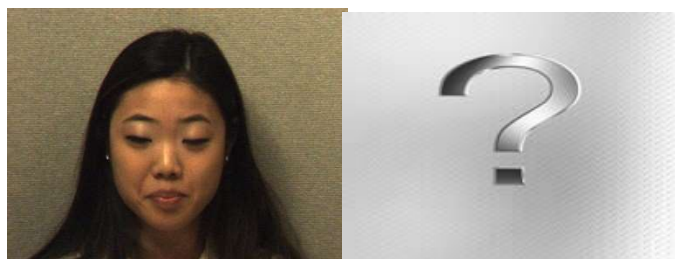
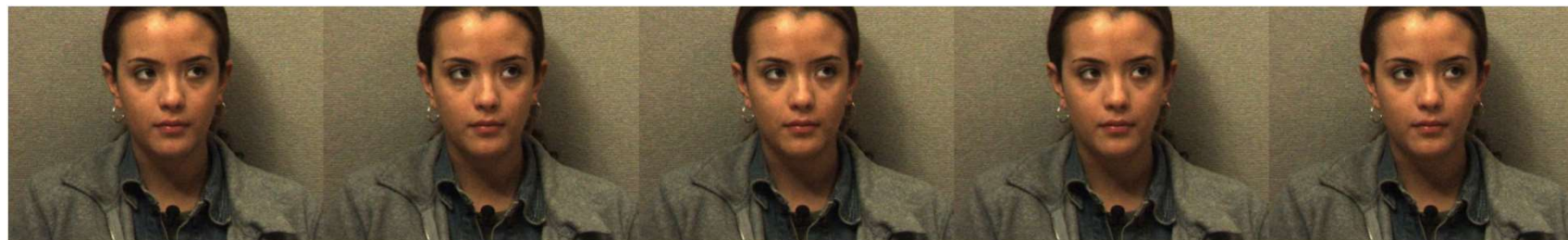


3.1 线性判别函数

线性判别函数是有监督模式识别的主要方法之一，用来判断模式的所属类别，一般包括：

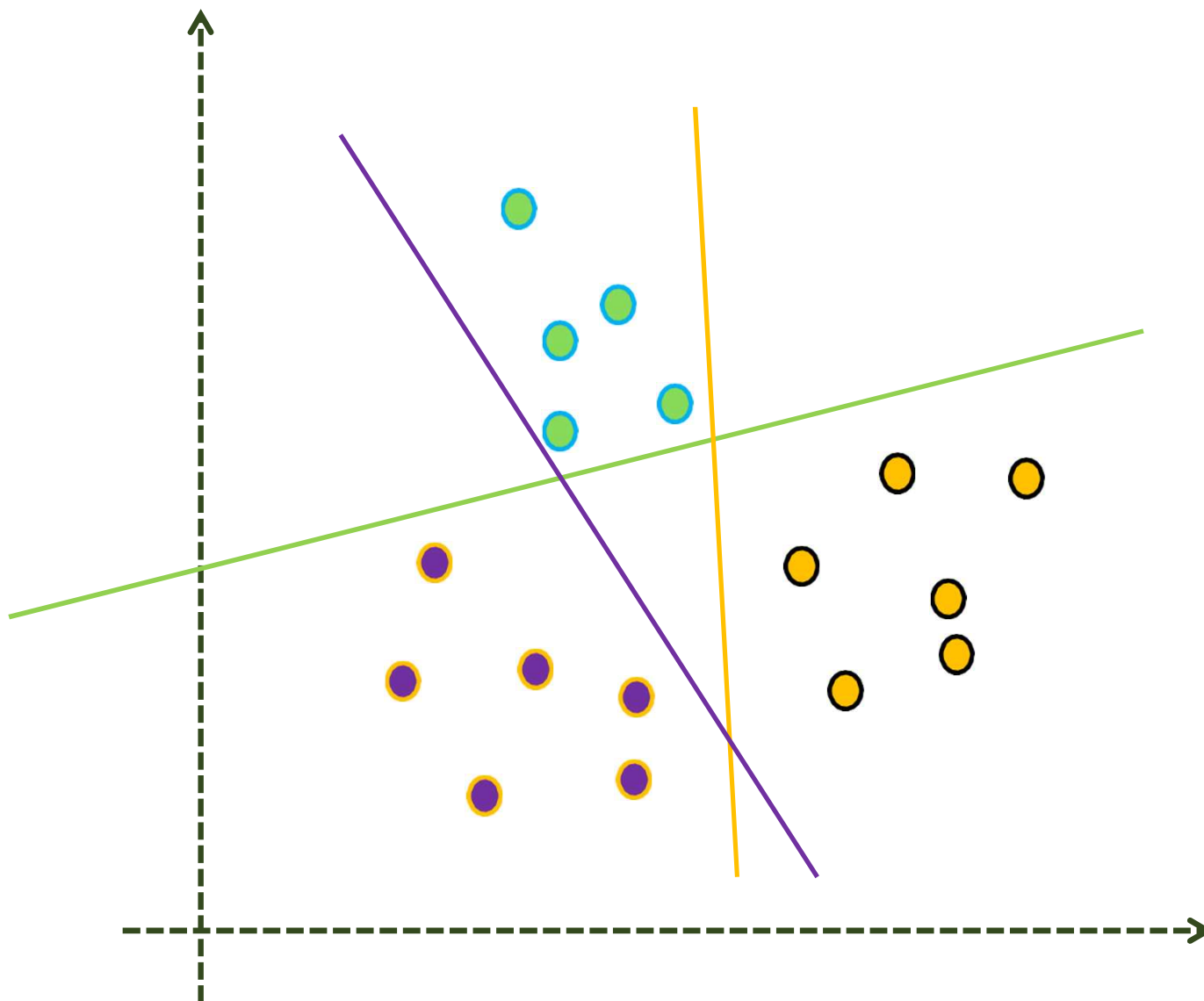
- 1. 人工神经网络 (Artificial Neural Networks)**
- 2. Fisher判别(Fisher Discriminant)**
- 3. 支持向量机(Support Vector Machine)**
- 4. 级联分类器(Boosting Scheme)**

3.1 线性判别函数



三类(人脸识别)

3.1 线性判别函数



3.1 线性判别函数

多类问题:

模式可以划分为类 $\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_K$ 类, 线性判别函数的分共有3种:

- 1. 每一类有一个简单的判别函数**
- 2. 每两类有一个判别函数 (有不确定区域)**
- 3. 每两类有一个判别函数 (没有不确定区域)**

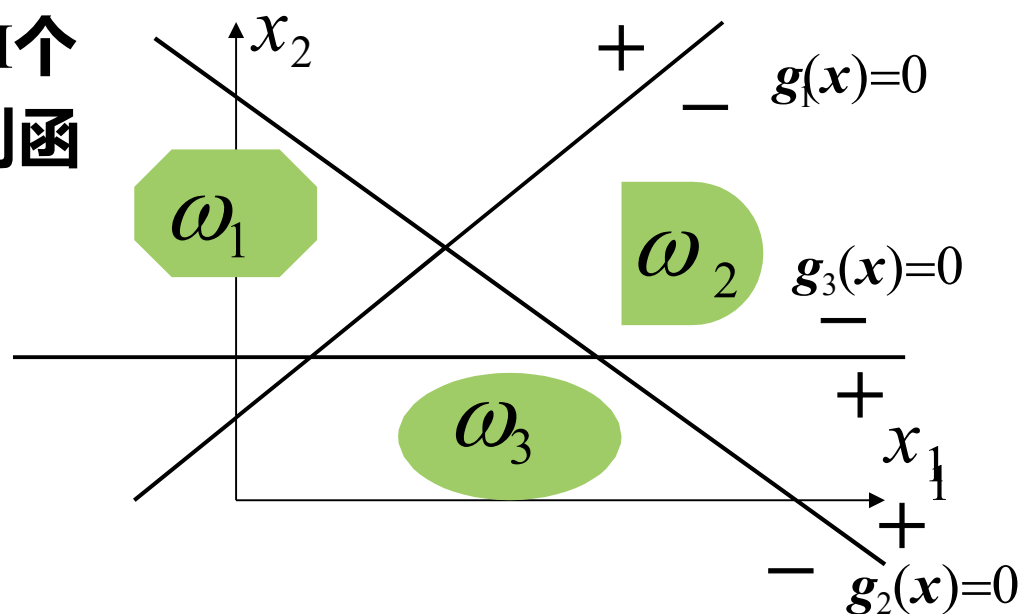
3.1 线性判别函数

情况1:

每一种情况都采用两类判别:

$$g_i(x) = w_i^T x + w_0 = \begin{cases} > 0 & x \text{ 属于 } \omega_i \\ < 0 & x \text{ 不属于 } \omega \end{cases}$$

这样M个分类问题分解成M个两类问题，所以有M个判别函数，对应有M个权向量和偏差。



3.1 线性判别函数

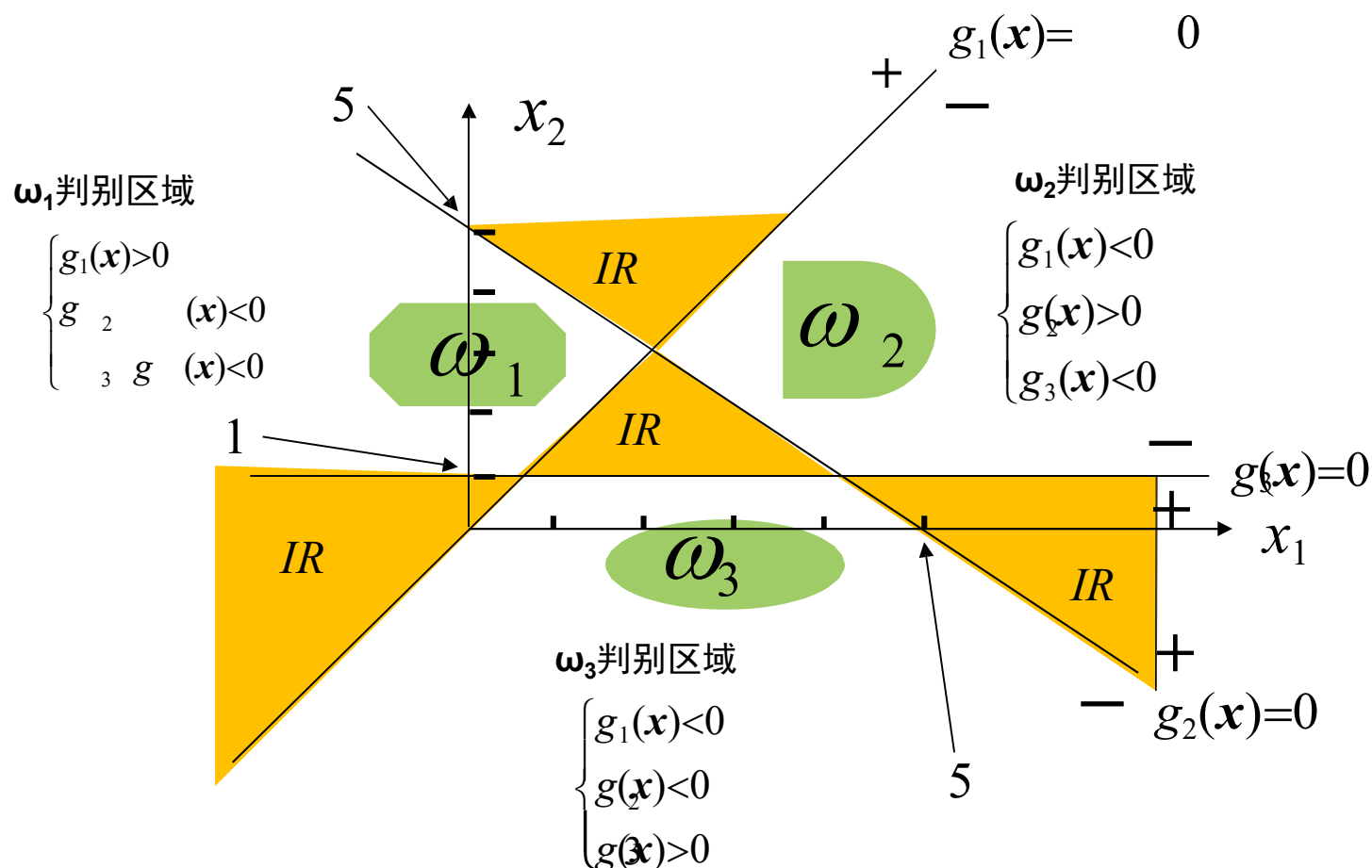
例：已知三类 $\omega_1, \omega_2, \omega_3$ 的判别函数分别为：

$$\begin{cases} g_1(x) = -x_1 + x_2 \\ g_2(x) = x_1 + x_2 - 5 \\ g_3(x) = -x_2 + 1 \end{cases}$$

对应的三个判别界面为：

$$\begin{cases} g_1(x) = -x_1 + x_2 = 0 \\ g_2(x) = x_1 + x_2 - 5 = 0 \\ g_3(x) = -x_2 + 1 = 0 \end{cases}$$

3.1 线性判别函数



图中的黄色区域为不确定区域 (IR)，这样的区域存在两个或两个以上的判别函数大于零，或不存在判别函数大于零。

3.1 线性判别函数

情况2:

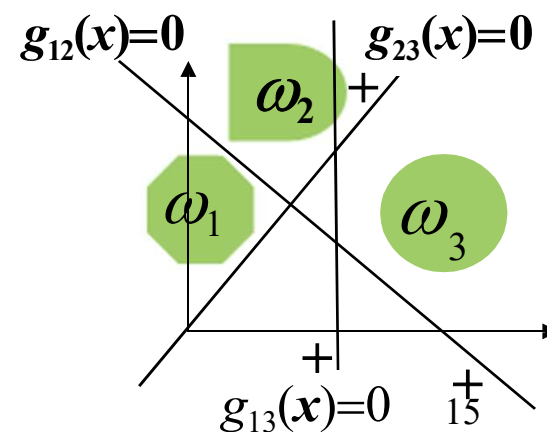
采用分对划分, 即 m_i/m_j 二分法。一个判别界面只能分开两个类别, 但不能不用它把其余所有的类别分开。它的判别函数形式为:

$$g_{ij}(x) = w_{ij}^T x + w_{ij0} = \begin{cases} > 0 & x \in \omega_i \\ < 0 & x \notin \omega_j \end{cases}$$

对于M类分类问题, 需要有 $M(M-1)/2$ 个判别函数

注意:

$$g_{ij}(x) = -g_{ji}(x)$$



3.1 线性判别函数

例：一个三类问题，三个判别函数为

$$g_{12}(x) = -x_1 - x_2 + 5$$

$$g_{13}(x) = -x_1 + 3$$

$$g_{23}(x) = -x_1 + x_2$$

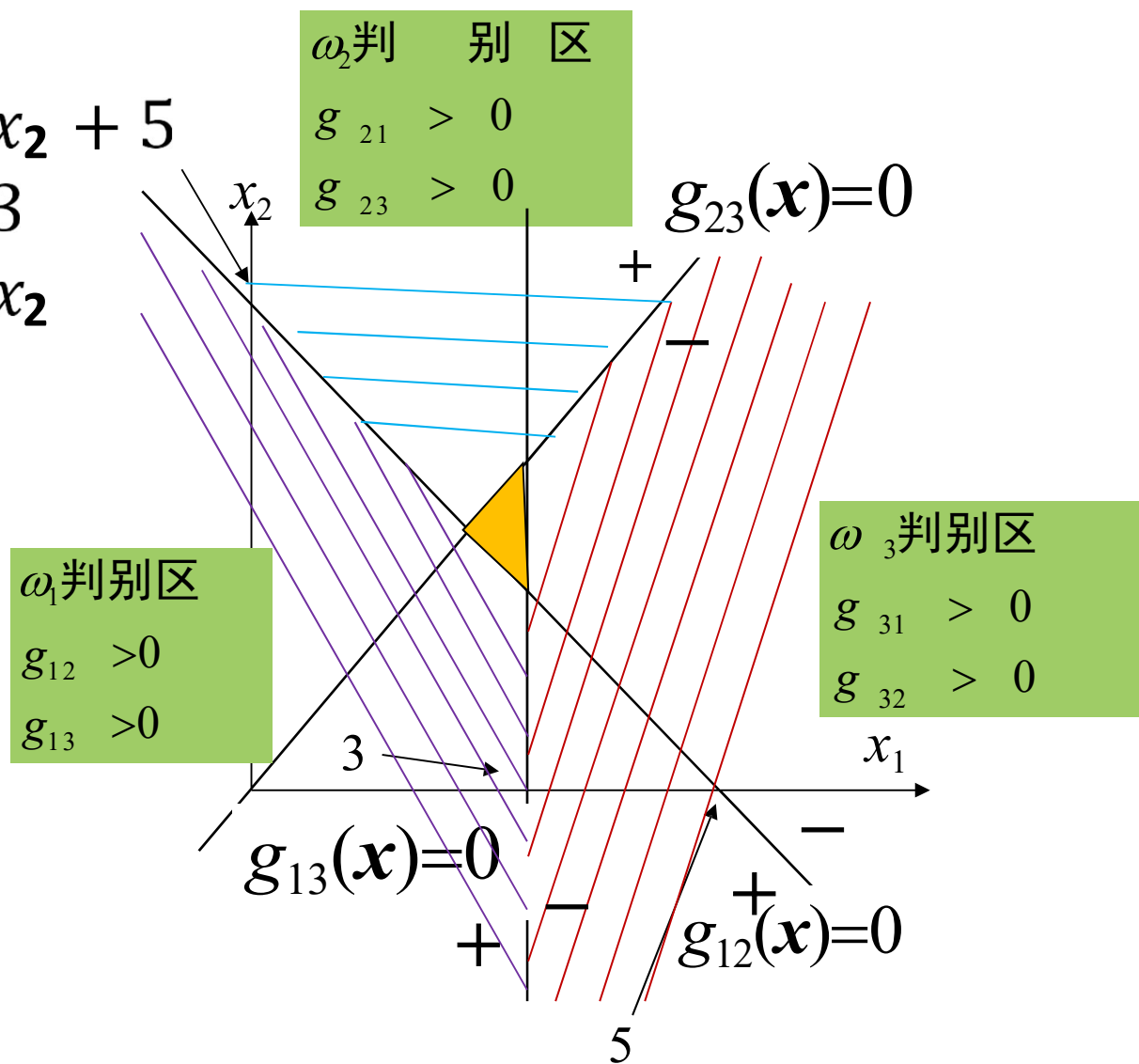
对给定的模式 x ，如 $g_{12}(x) > 0$ 和 $g_{13}(x) > 0$ ，则 $x \in \omega_1$ ，而 $g_{23}(x)$ 在判别类模式时无关。

3.1 线性判别函数

$$g_{12}(x) = -x_1 - x_2 + 5$$

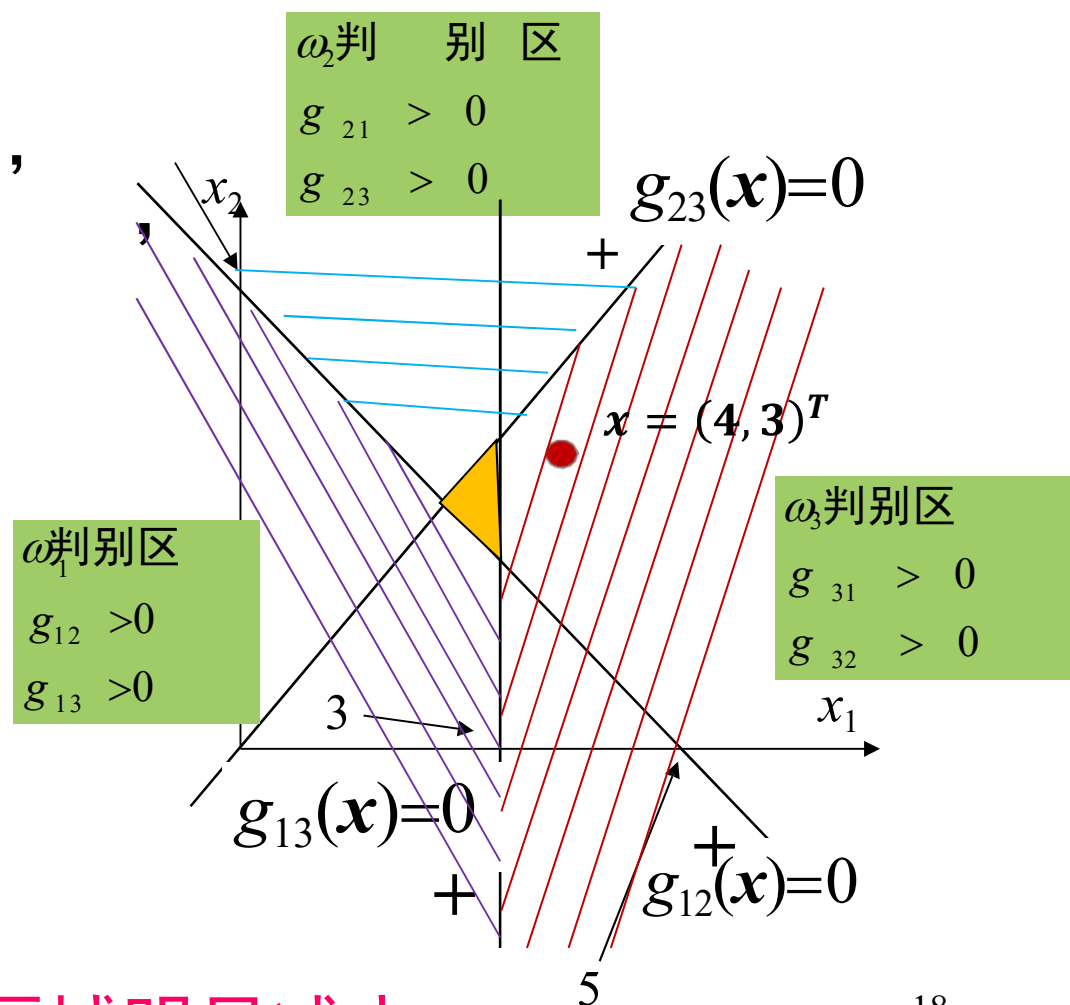
$$g_{13}(x) = -x_1 + 3$$

$$g_{23}(x) = -x_1 + x_2$$



3.1 线性判别函数

如 $x = (4, 3)^T$, 则 $g_{12} = -2$,
 $g_{13} = -1, g_{23} = -1$ 。
 也可写成 $g_{21} = 2, g_{31} = 1$,
 $g_{32} = 1$ 。因 $g_{3j} > 0$,
 $j = 1, 2$,
 故 $x = (4, 3)^T \in \omega_3$,
 与 g_{12} 值无关



相对于情况 1，不确定区域明显减少。

3.1 线性判别函数

情况3:

对于M类情况，有M个判别函数，即：

$$g_i(x) = w_i^T x + w_{i0}$$

如果

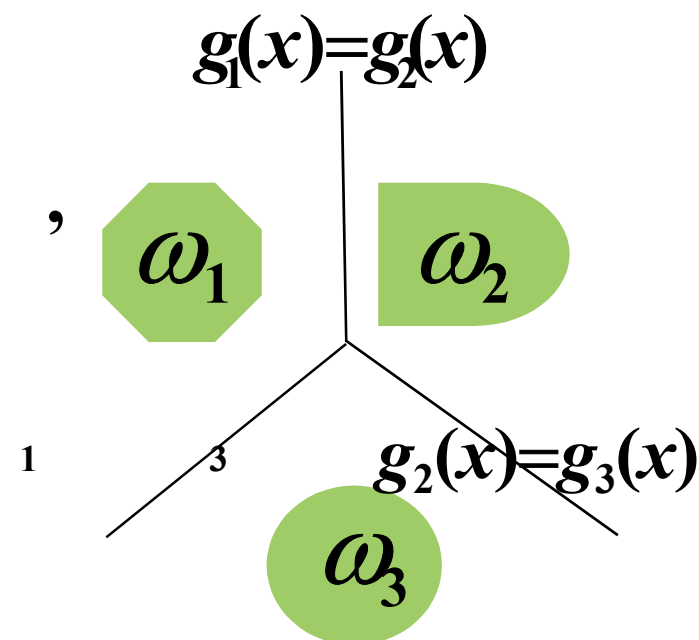
$$g_k(x) = \max\{g_i(x), i = 1, 2, \dots, M\},$$

则 x 属于第 k 类。

这类分类特点是把M类情况分为 $g(x)=g(x)$

M - 1 个两类问题，这类方法的特点

是不存在不确定区域。



3.1 线性判别函数

例：一个三类（ $M=3$ ）模式分类器，其判别函数为

$$g_1(\mathbf{x}) = -x_1 + x_2$$

$$g_2(\mathbf{x}) = x_1 + x_2 - 1$$

$$g_3(\mathbf{x}) = -x_2$$

属于 ω_1 类的区域应满足 $g_1(\mathbf{x}) > g_2(\mathbf{x})$ 和 $g_1(\mathbf{x}) > g_3(\mathbf{x})$ ，故 ω_1 的判别界面为

$$\mathbf{g}_{12}(\mathbf{x}) = g_1(\mathbf{x}) - g_2(\mathbf{x}) = -2x_1 + 1 = 0$$

$$\mathbf{g}_{13}(\mathbf{x}) = g_1(\mathbf{x}) - g_3(\mathbf{x}) = -x_1 + 2x_2 = 0$$

3.1 线性判别函数

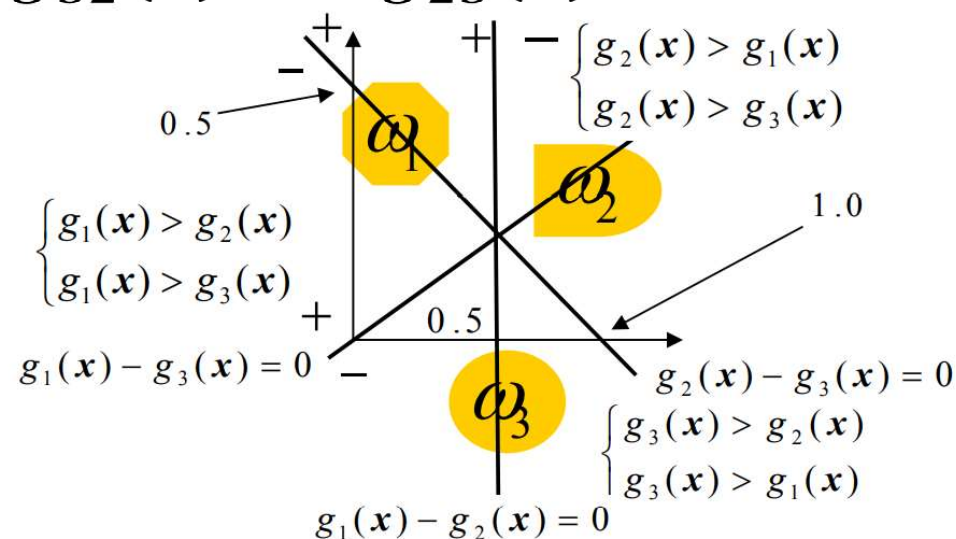
同样，属于 ω_2 的区域应满足 $g_2(\mathbf{x}) > g_1(\mathbf{x})$ 和 $g_2(\mathbf{x}) > g_3(\mathbf{x})$ ，故 ω_2 的判别界面为：

$$g_{21}(\mathbf{x}) = g_2(\mathbf{x}) - g_1(\mathbf{x}) = 2x_1 - 1 = 0$$

$$g_{23}(\mathbf{x}) = g_2(\mathbf{x}) - g_3(\mathbf{x}) = x_1 + 2x_2 - 1 = 0$$

同样可以得到 ω_3 的判别界面为：

$$g_{31}(\mathbf{x}) = -g_{13}(\mathbf{x}), g_{32}(\mathbf{x}) = -g_{23}(\mathbf{x})$$



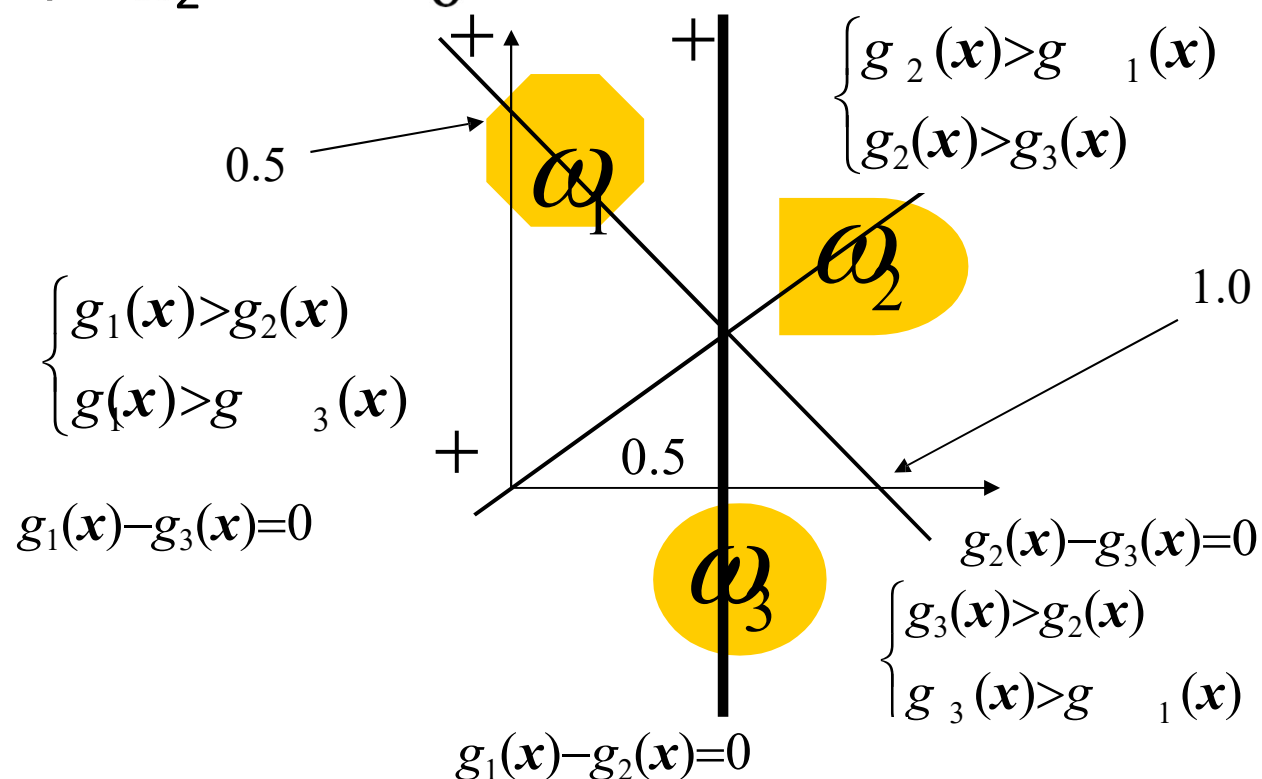
3.1 线性判别函数

从图中可以看出，情况3不存在不确定区域。

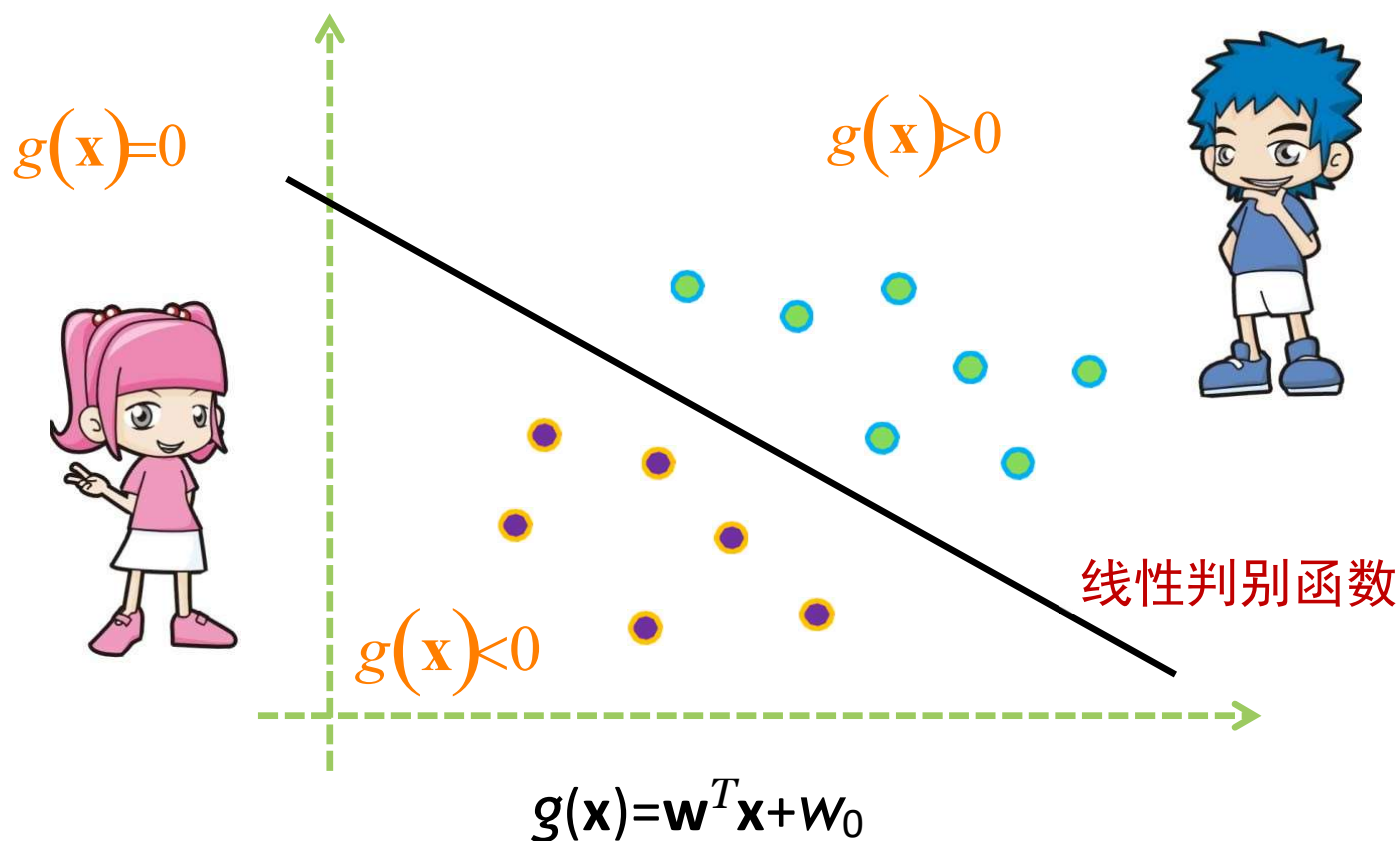
$$g_{12}(x) = -2x_1 + 1 = 0$$

$$g_{13}(x) = -x_1 + 2x_2 = 0$$

$$g_{23}(x) = x_1 + 2x_2 - 1 = 0$$



3.1 线性判别函数



模式识别系统的主要作用是判别各个模式的所属类别
例如一个两类分类问题，就是将输入模式 x 划分为 ω_1
和 ω_2 两类。

3.1 线性判别函数

线性判别函数：

$$\begin{aligned}g(\mathbf{x}) &= w_1x_1 + w_2x_2 + \cdots + w_0 \\ &= \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0\end{aligned}$$

其中： $\mathbf{w} = (w_1, w_2, \dots, w_D)^T$ 称为**权向量(weight vector)**， $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_D)^T$ 称为**特征向量或者模式向量**。

模式向量可以指：一幅图像所有像素点的灰度值、一个人的身高和体重、一天中天气的各项指数。

3.1 线性判别函数

线性判别函数（增广形式）：

$$\begin{aligned}g(\mathbf{x}) &= w_1 x_1 + w_2 x_2 + \cdots + w_0 \\ &= \mathbf{w}^T \mathbf{x}\end{aligned}$$

其中： $\mathbf{w} = (w_1, w_1, \dots, w_D, w_0)^T$ 称为**增广权向量**，
 $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_D, 1)^T$ ，称为**增广特征向量或者增广模式向量**。

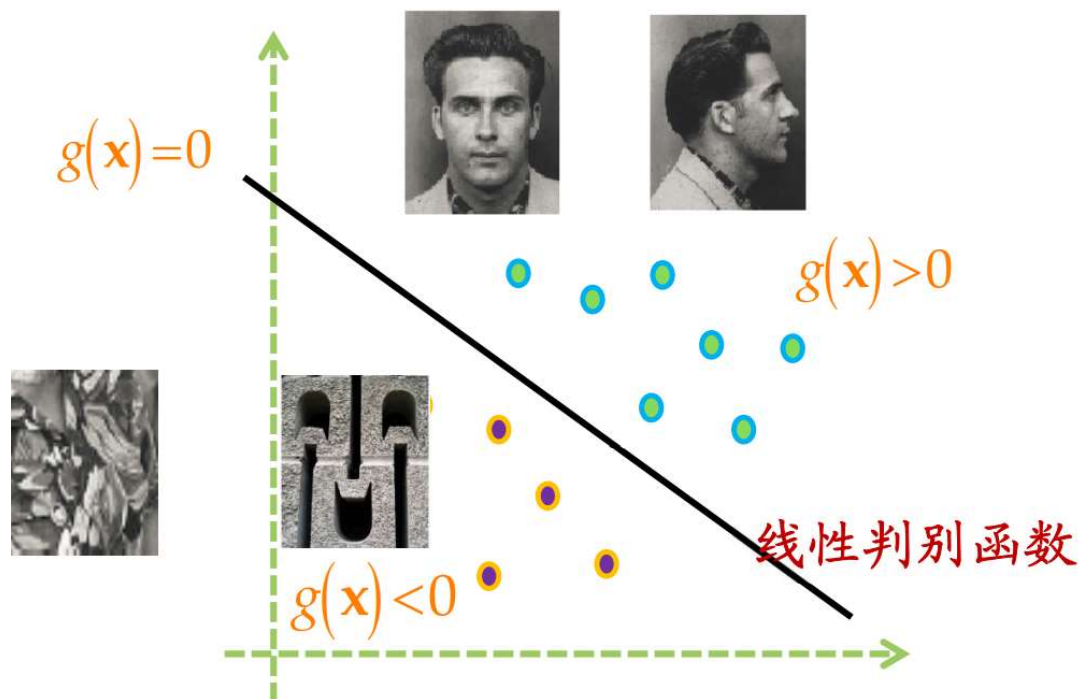
第三章 线性判别函数

3.1 线性判别函数

3.2 模式空间和权空间

3.3 超平面的几何性质

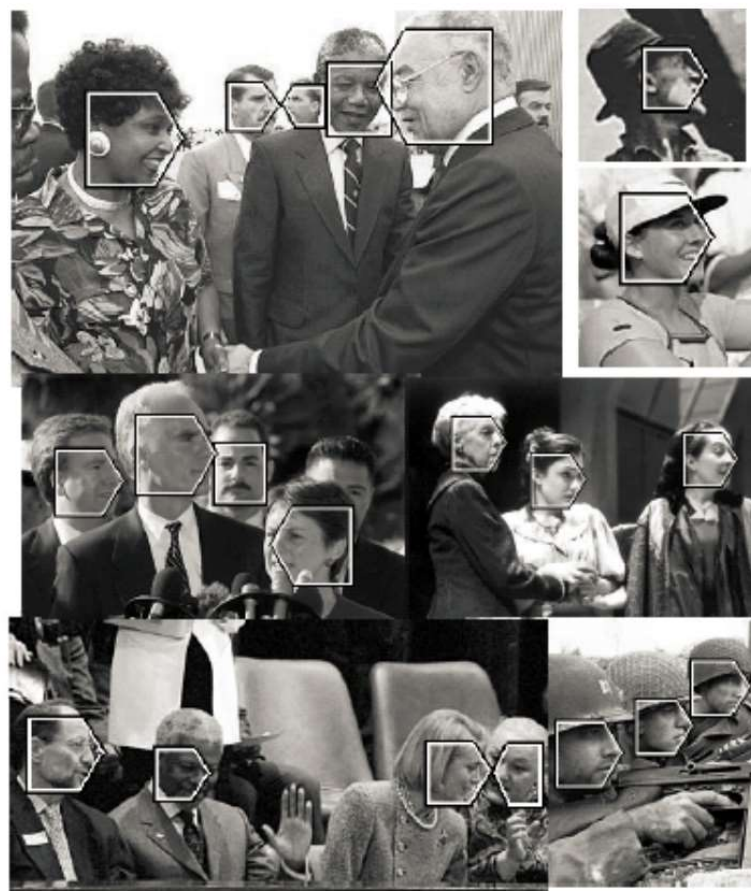
3.2 模式空间和权空间



$$g(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0$$

参数学习阶段（训练）：

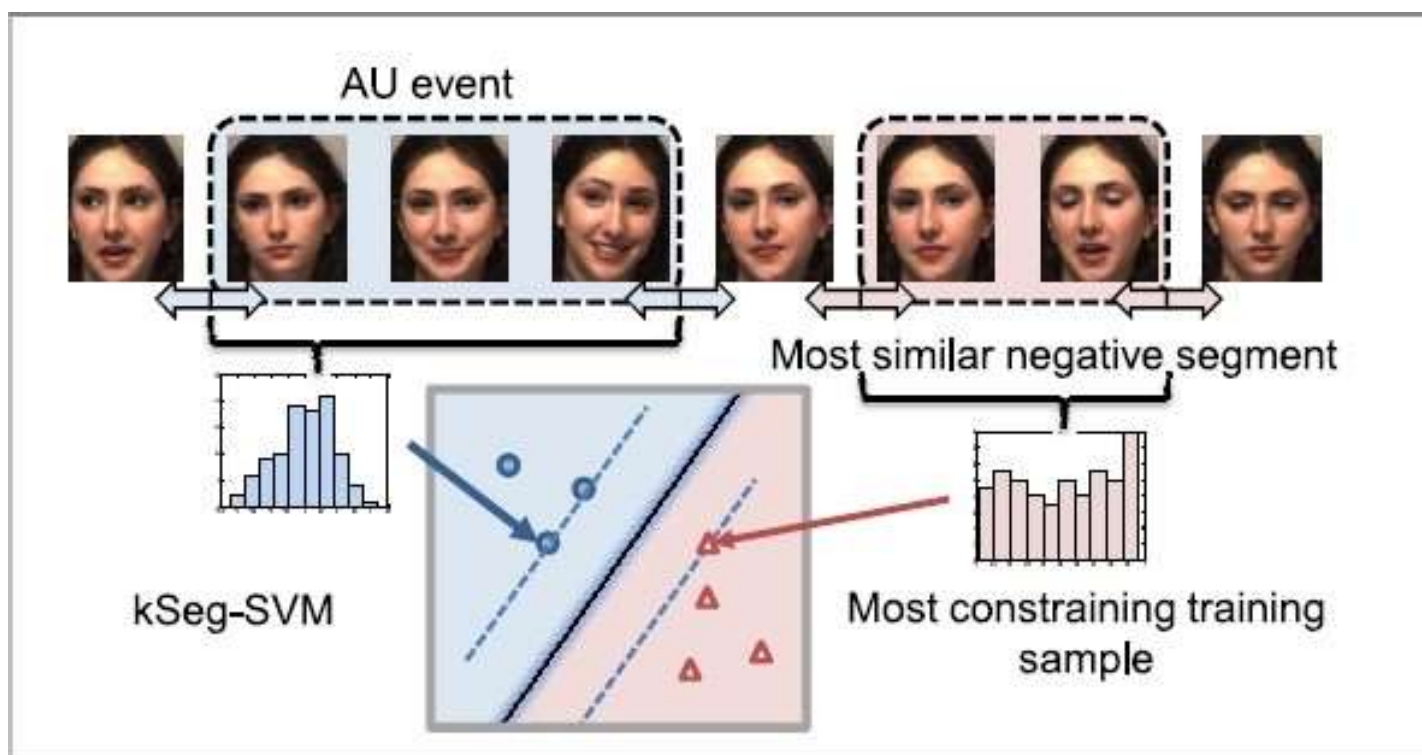
$$g(\mathbf{x}) = w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_0$$



判别检测阶段（测试）：

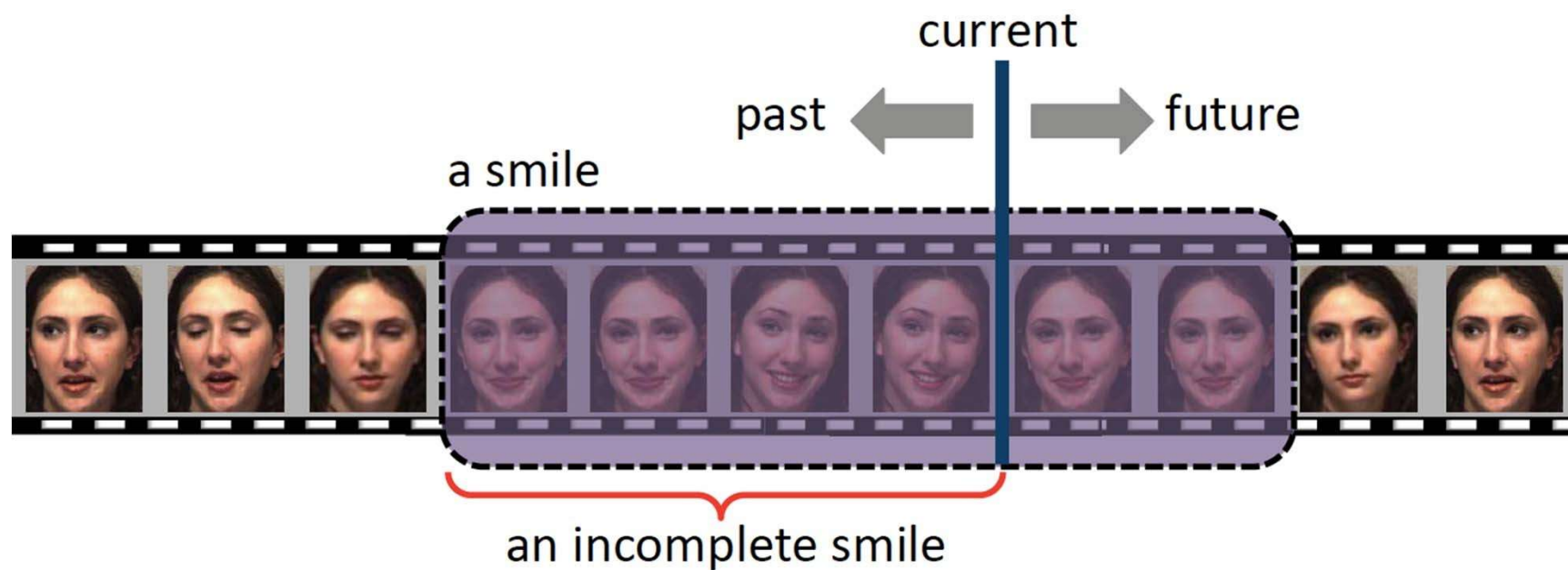
$$g(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0 \begin{cases} > 0 & \mathbf{x} \in \omega_1 \\ < 0 & \mathbf{x} \notin \omega_2 \end{cases}$$

3.2 模式空间和权空间



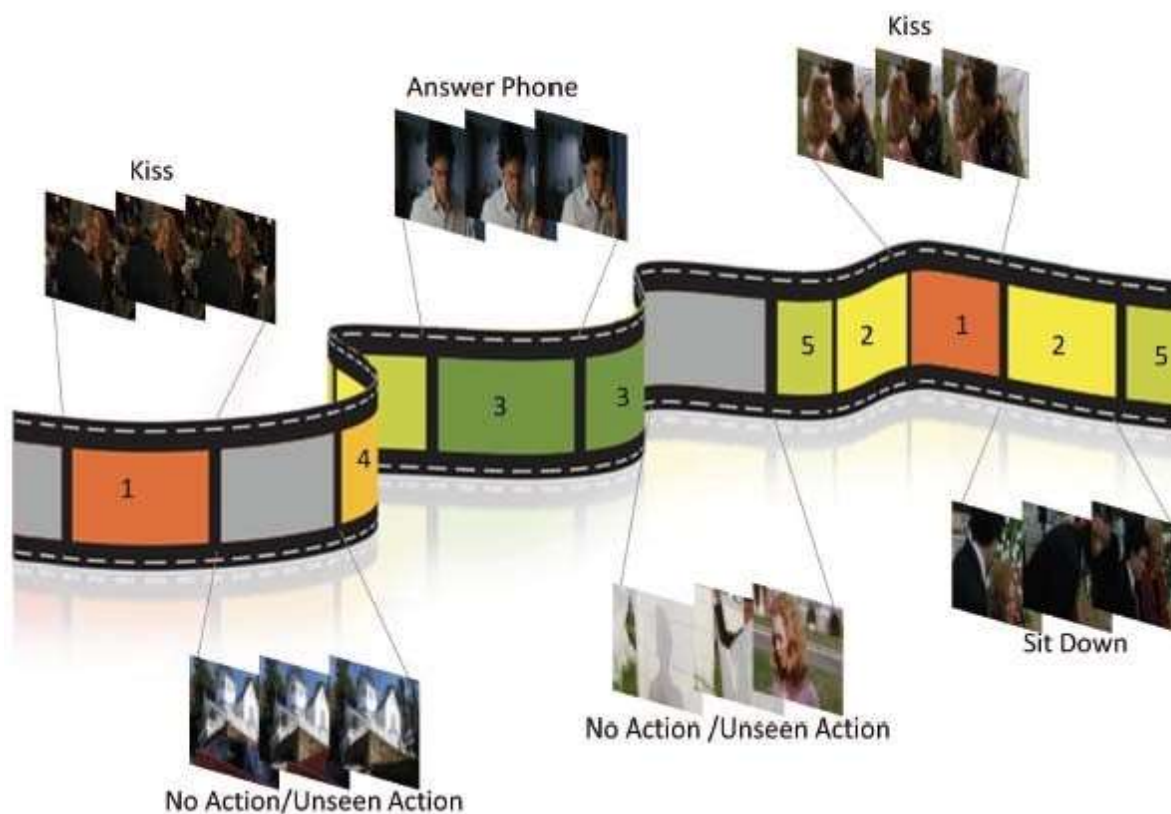
表情单元识别

3.2 模式空间和权空间



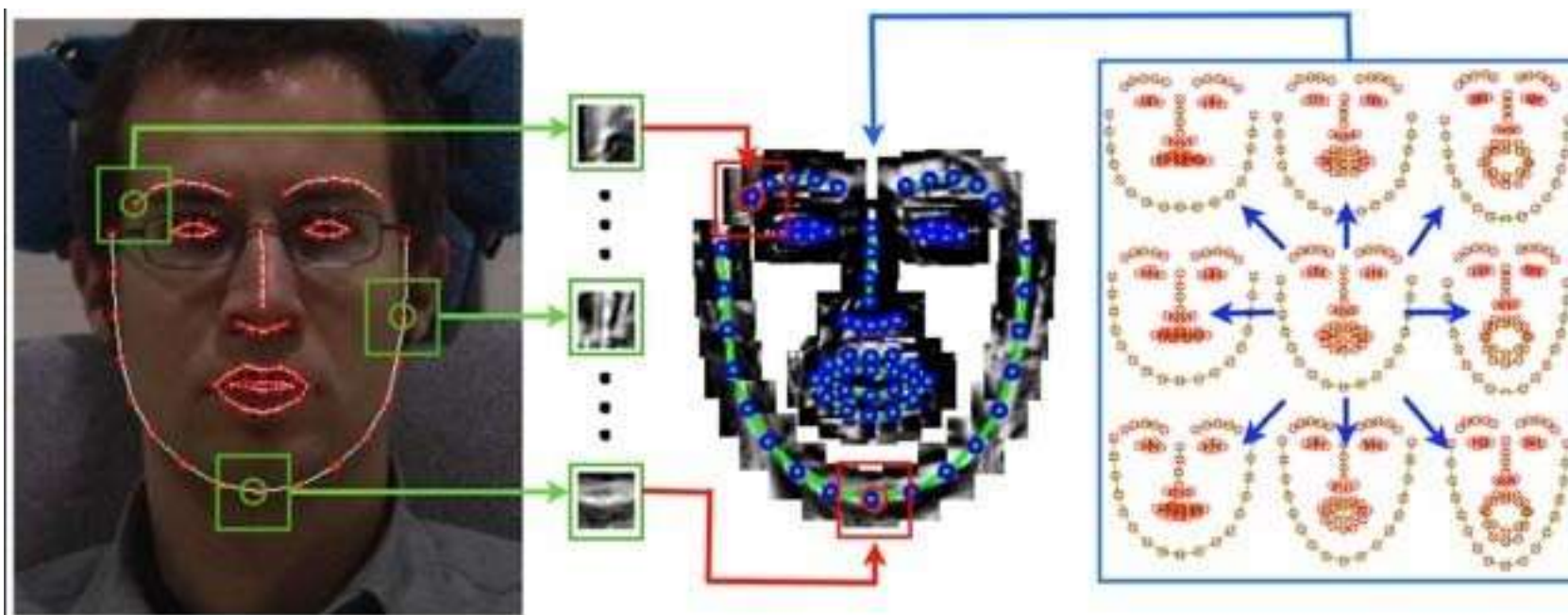
早期行为与表型识别

3.2 模式空间和权空间



视频中的行为检测与识别

3.2 模式空间和权空间



人脸跟踪

3.2 模式空间和权空间

(1) 模式空间

如线性判别方程为：

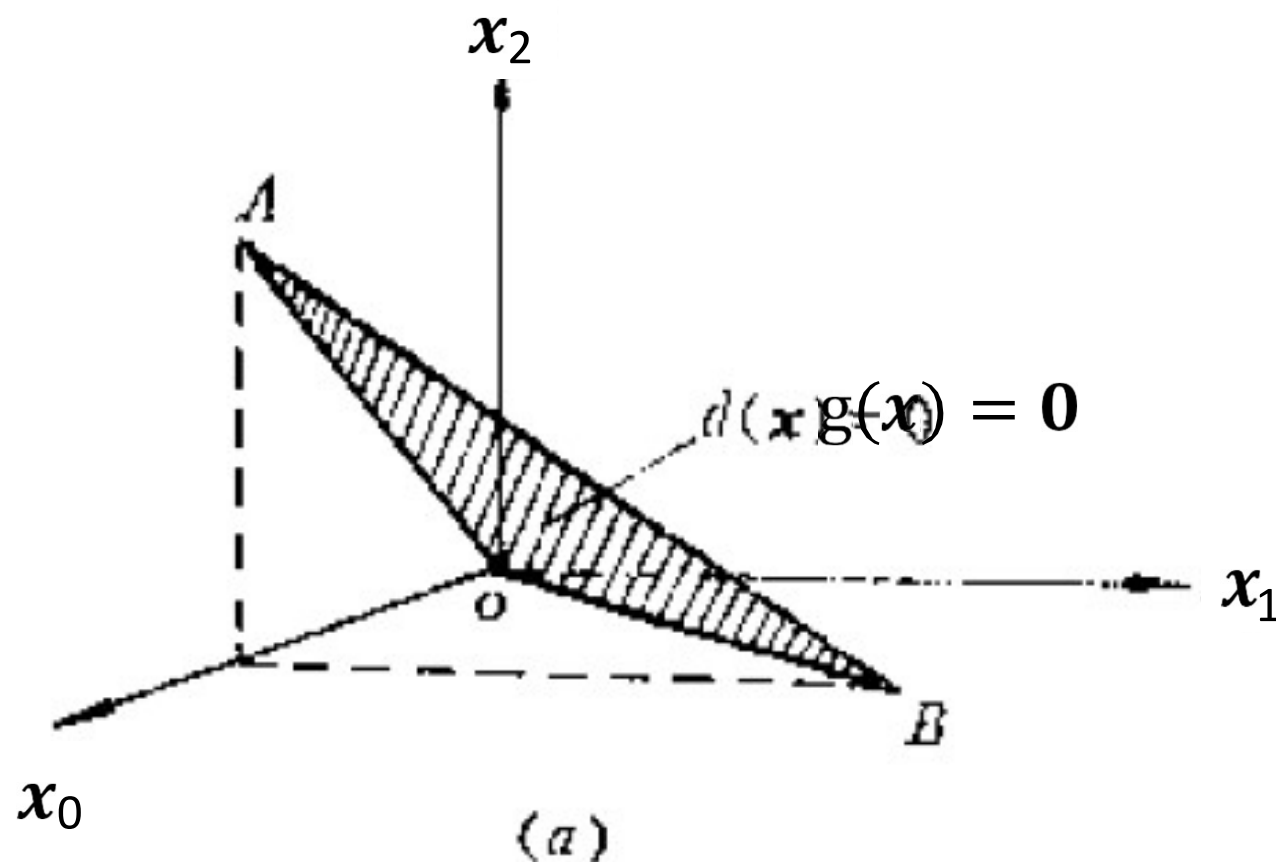
$$w_0 x_0 - w_1 x_1 - w_2 x_2 = 0$$

它在三维空间 $x_0 - x_1 - x_2$ 中是一平面方程式，

$w = (w_0, w_1, w_2)$ 是方程的系数。把 w 向量作为该平面的法线向量，则该线性方程决定的平面通过原点且与 w 垂直，如图中绘有阴影线的平面。

3.2 模式空间和权空间

$$g(\mathbf{x}) = w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 = 0$$

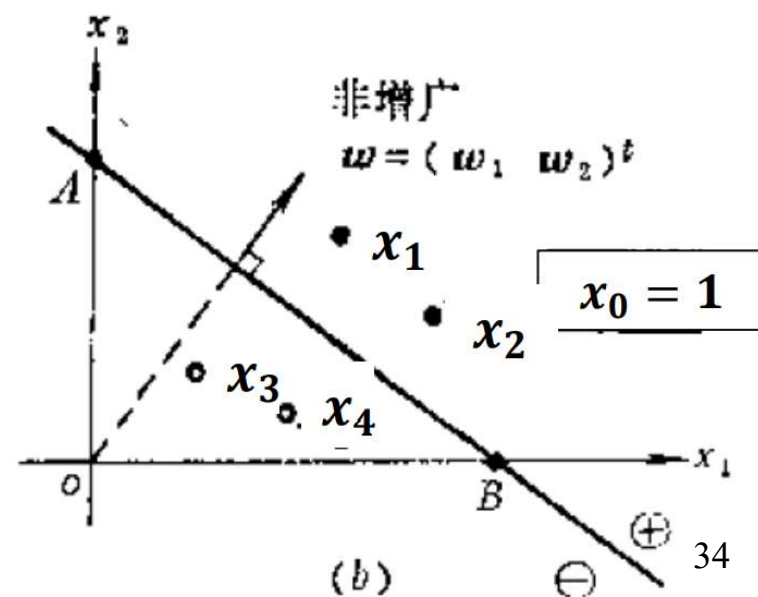
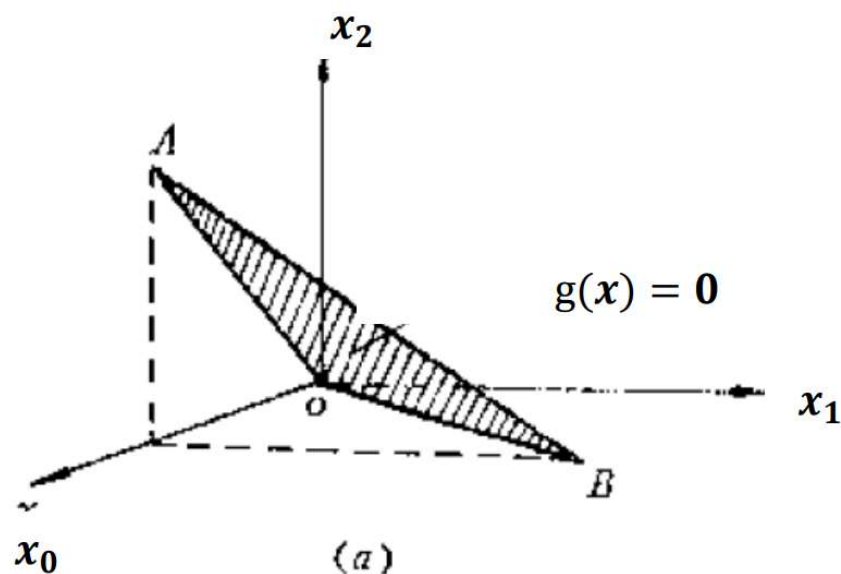


3.2 模式空间和权空间

因为 $x = (x_0, x_1, x_2)^T$ 是二维模式 $(x_1, x_2)^T$ 的增广向量，故 $x_0 = 1$ 。如绘在非增广的模式空间中，就是

$x_1 - x_2$ 二维空间，判别函数就是下面联立方程

$$\begin{cases} w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 = 0 \\ x_0 = 1 \end{cases} \quad \text{的解。}$$



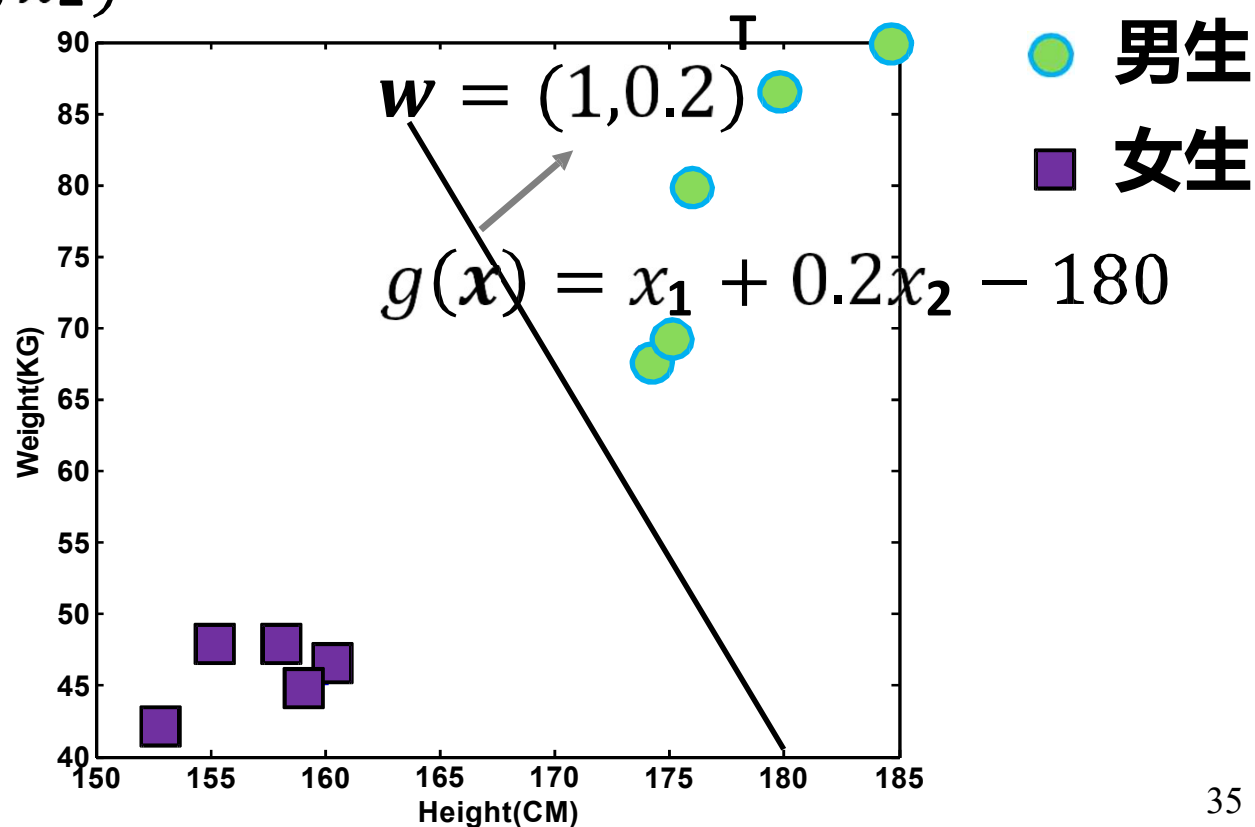
3.2 模式空间和权空间

权向量 $w = (1, 0.2)^T$,

偏差 $w_0 = -180$,

模式 $x = (x_1, x_2)^T$

非增广模式空间



3.2 模式空间和权空间

(2) 权空间

将判别函数绘在权向量空间中，如将直线方程

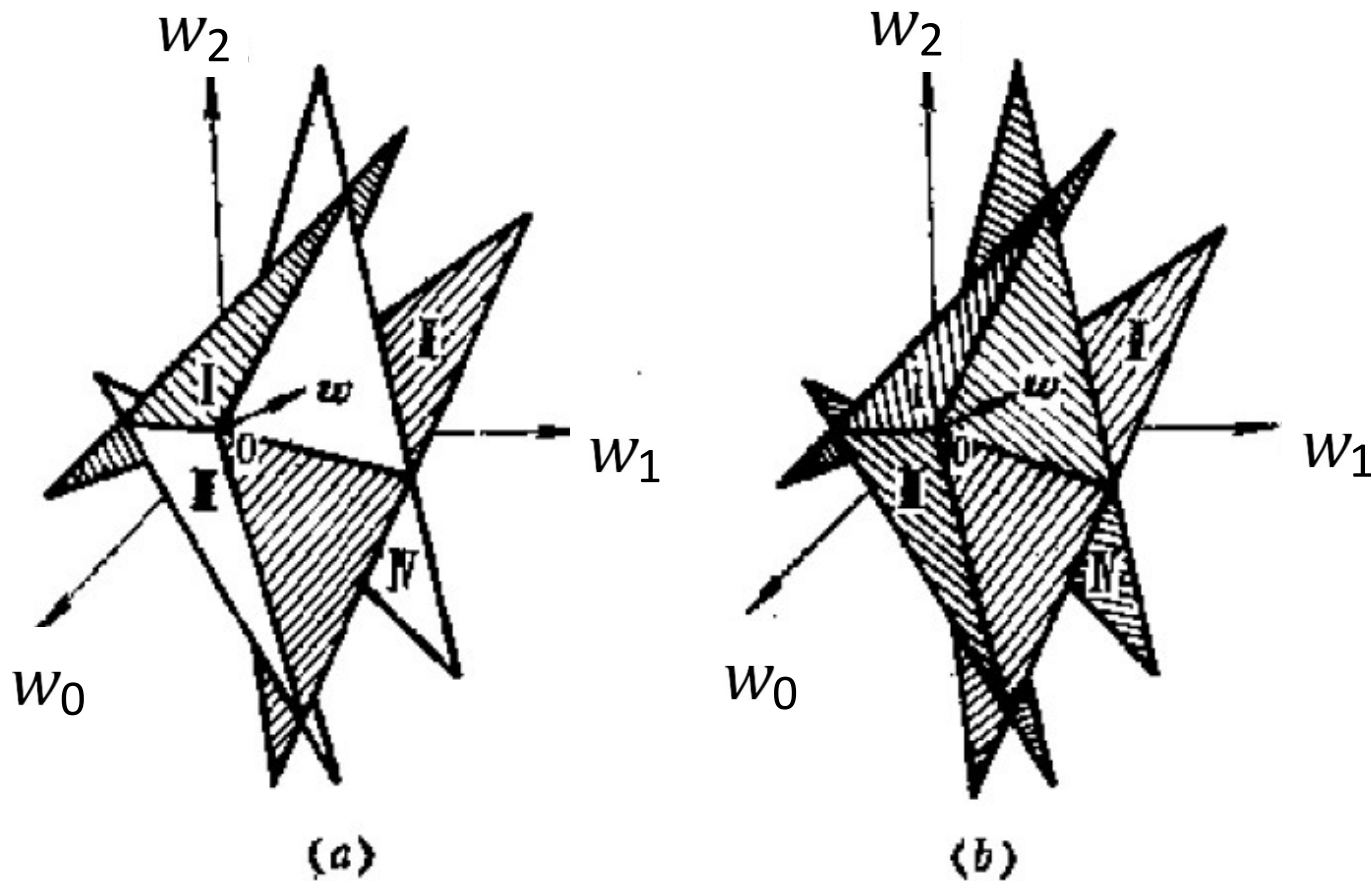
$$w_1x_1 + w_2x_2 + w_0 = 0$$

绘在权向量 $w = (w_0, w_1, w_2)^T$ 的三维空间中，

$x = (x_1, x_2, 1)^T$ 是方程的系数。如以向量作为法线向量，则该线性方程所决定的平面为通过原点且与法线向量垂直的平面。

3.2 模式空间和权空间

权空间

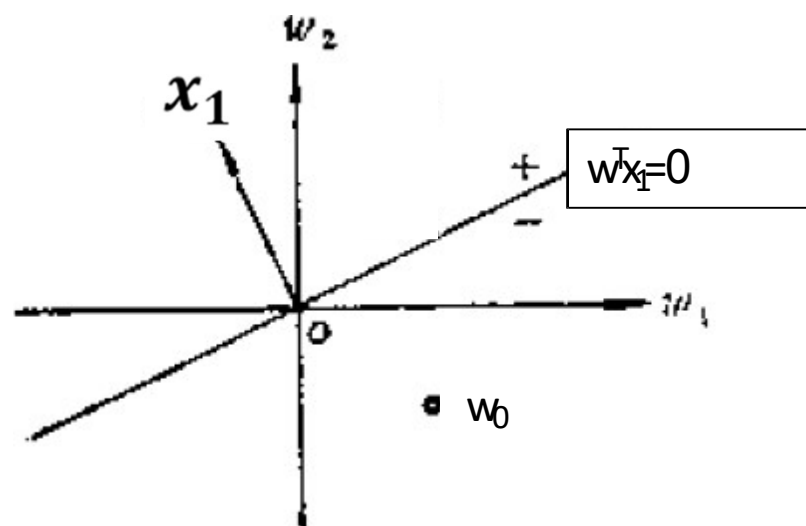


3.2 模式空间和权空间

判别方程同样将权空间划分为正、负两边。在系数 x 不变的情况下：

如 w 值落在法线向量离开平面的一边, $w^T x > 0$;

如 w 值落在法线向量射向平面的一边, $w^T x < 0$ 。



第三章 线性判别函数

3.1 线性判别函数

3.2 模式空间和权空间

3.3 超平面的几何性质

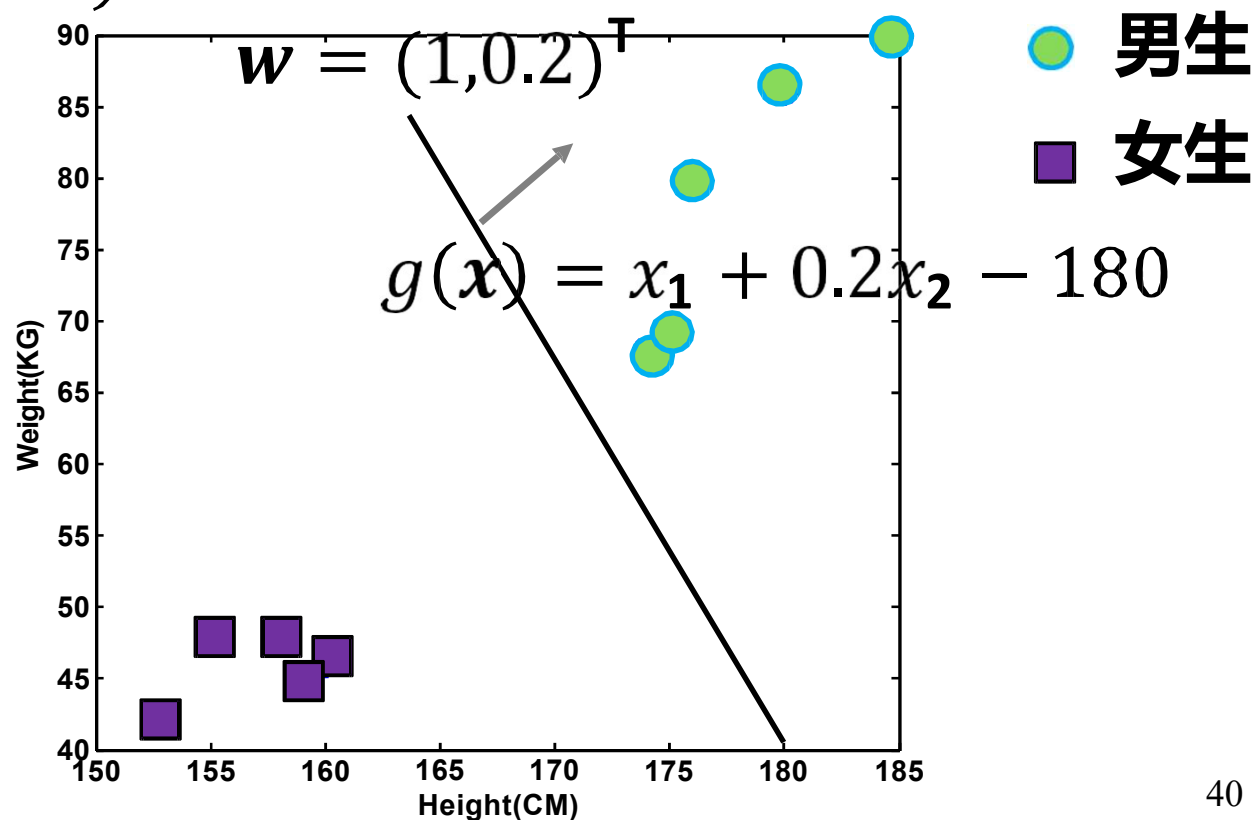
3.3超平面的几何性质

权向量 $w = (1, 0.2)^T$,

偏差 $w_0 = -180$,

模式 $x = (x_1, x_2)^T$

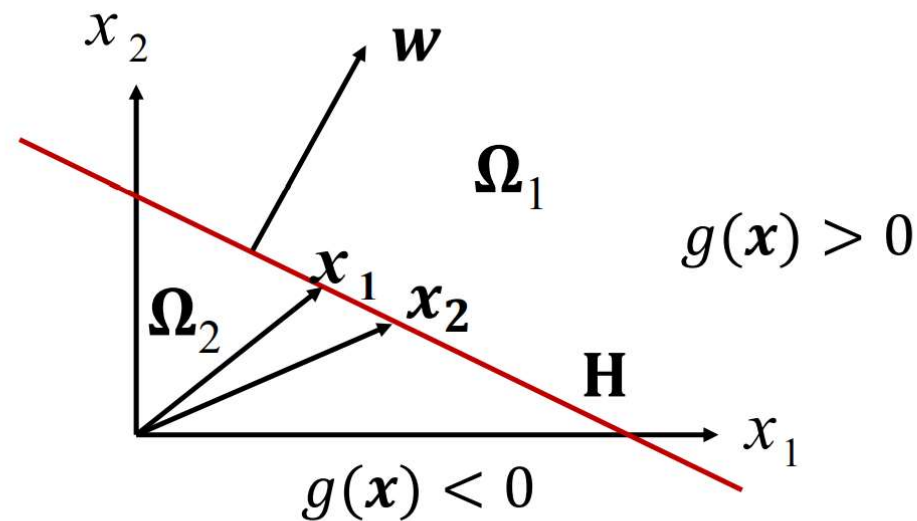
非增广模式空间



3.3超平面的几何性质

$g(x) = w^T x + w_0 = 0$ 决定一个决策界面，当 $g(x)$ 为线性时，该决策界面是一个超平面 H ，并有以下性质：

性质①： w 与 H 正交（如图所示）



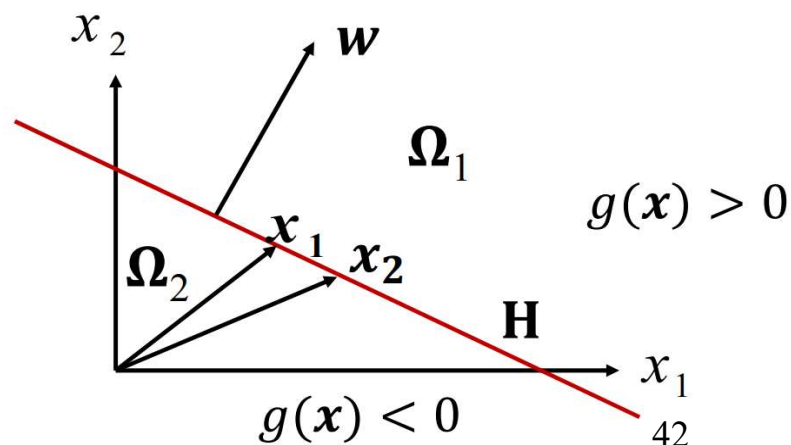
3.3 超平面的几何性质

假设 x_1, x_2 是 H 上的两个向量，所以

$$\begin{aligned}w^T x_1 + w_0 &= w^T x_2 + w_0 = 0 \\w^T (x_1 - x_2) &= 0\end{aligned}$$

$(x_1 - x_2)$ 一定在超平面 H 上

w 与 $(x_1 - x_2)$ 垂直，即 w 与 H 正交。

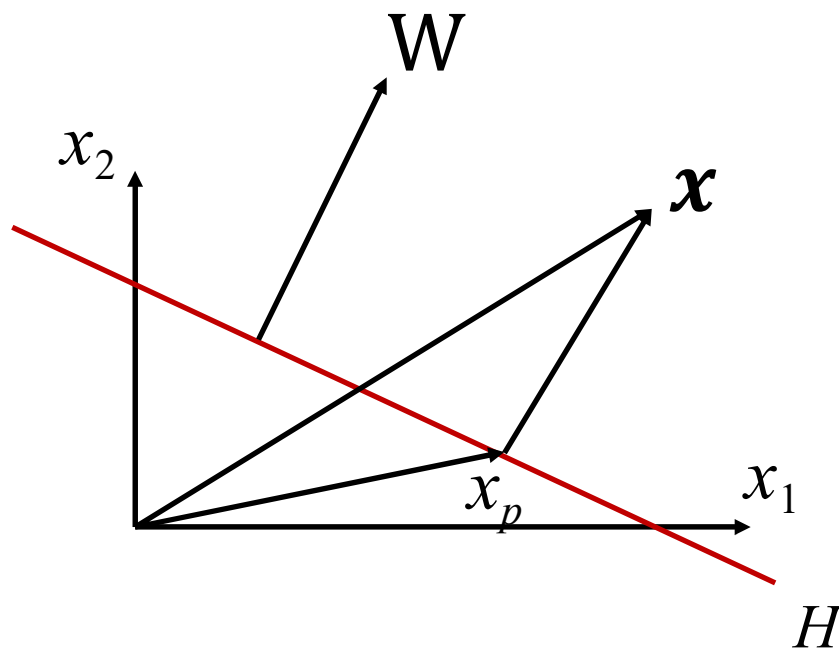


3.3超平面的几何性质

性质②:

$$\|r\| = \frac{|g(x)|}{\|r\|}$$

矢量 x 到 H 的距离 $\|r\|$ 与 $|g(x)|$ 值成正比

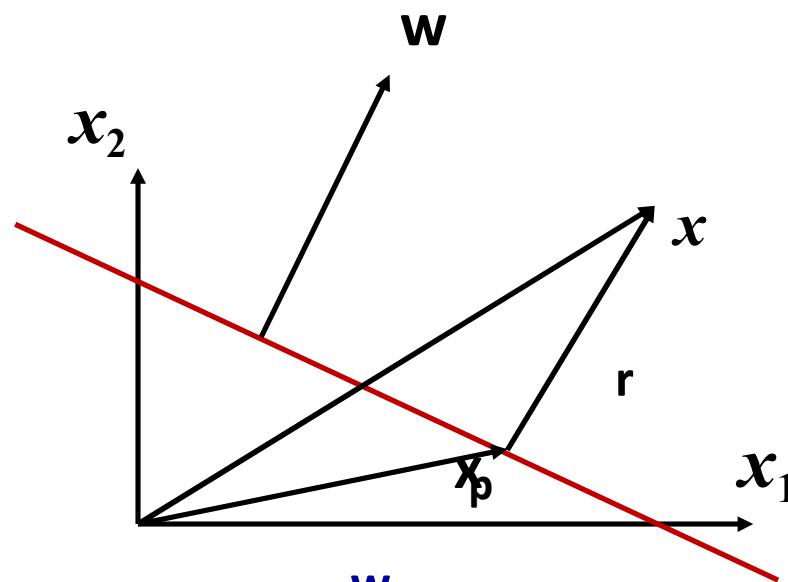


3.3 超平面的几何性质

x_p 是 x 在 H 的投影, r 是 x 射向 x_p 的向量,
 $\frac{w}{\|w\|}$ 是 w 方向的单位向量。

$$x = x_p + r = x_p + \|r\| \frac{w}{\|w\|}$$

以 x 在超平面的正侧为例!



若 x 在超平负侧 $x = x_p - r = x_p - \|r\| \frac{w}{\|w\|}$

3.3 超平面的几何性质

另一方面:

$$g(x) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0 = \mathbf{w}^T (\mathbf{x}_p + \mathbf{r}) + w_0$$

因为 \mathbf{x}_p 与 H 相交, 所以

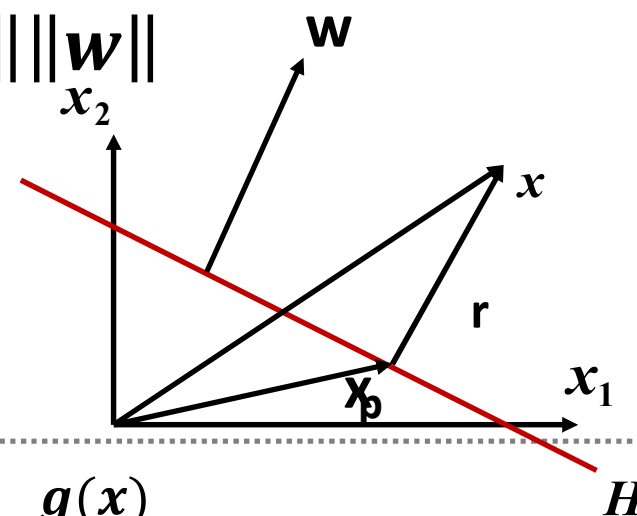
$$\mathbf{w}^T \mathbf{x}_p + w_0 = 0$$

因此,

$$g(x) = \mathbf{w}^T \mathbf{r} = \|\mathbf{r}\| \frac{\mathbf{w}^T \mathbf{w}}{\|\mathbf{w}\|} = \|\mathbf{r}\| \|\mathbf{w}\| \cos \theta$$

得:

$$\|\mathbf{r}\| = \frac{g(x)}{\|\mathbf{w}\|}$$



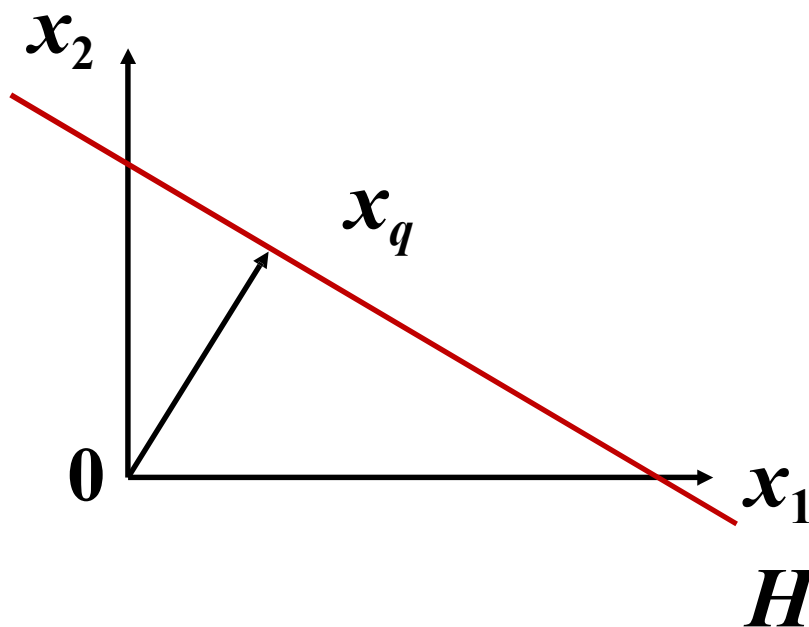
若 x 在超平负侧 $\|\mathbf{r}\| = \frac{-g(x)}{\|\mathbf{w}\|}$, 因此 $\|\mathbf{r}\| = \frac{g(x)}{\|\mathbf{w}\|}$

3.3超平面的几何性质

性质③:

$$\|x_q\| = \frac{|w_0|}{\|w\|}$$

原点到H的距离与 w_0 成正比。



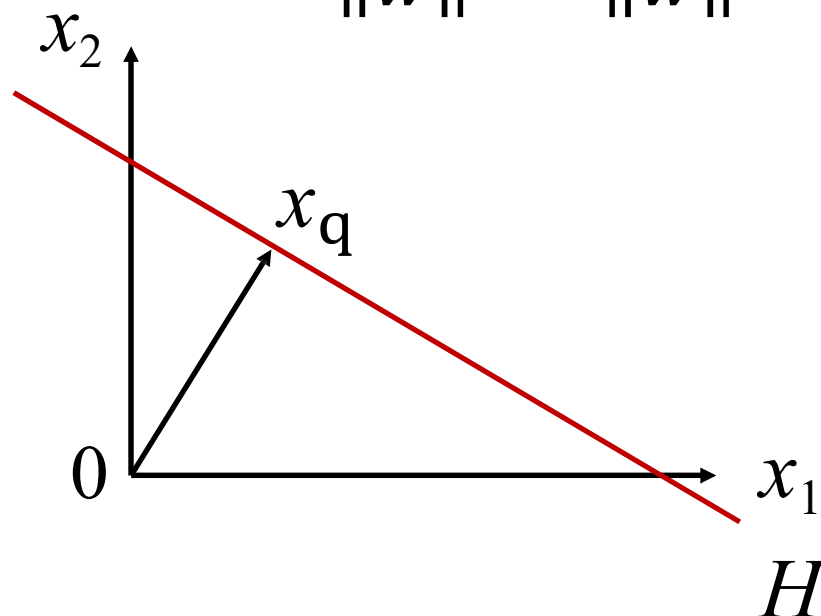
3.3 超平面的几何性质

因为 $g(\mathbf{0}) = \mathbf{w}^T \mathbf{0} + w_0 = w_0$

由性质②：矢量到H的距离 $\|\mathbf{r}\|$ 与 $g(\mathbf{x})$ 值成正比

($\|\mathbf{r}\| = \frac{g(\mathbf{x})}{\|\mathbf{w}\|}$)，可知：

$$\|\mathbf{x}_q\| = \frac{|g(\mathbf{0})|}{\|\mathbf{w}\|} = \frac{|w_0|}{\|\mathbf{w}\|}$$



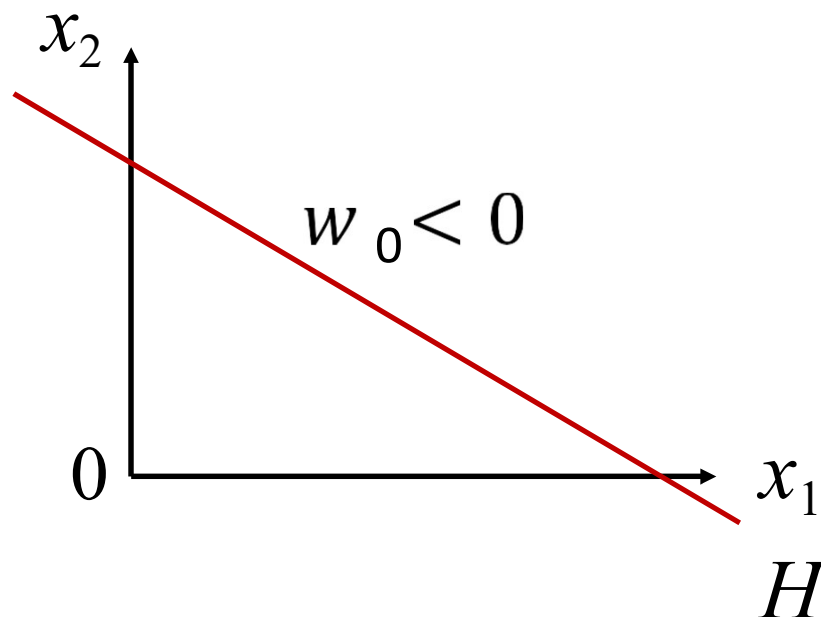
3.3超平面的几何性质

性质④:

若 $w_0 > 0$, 则原点在超平面 H 的正侧

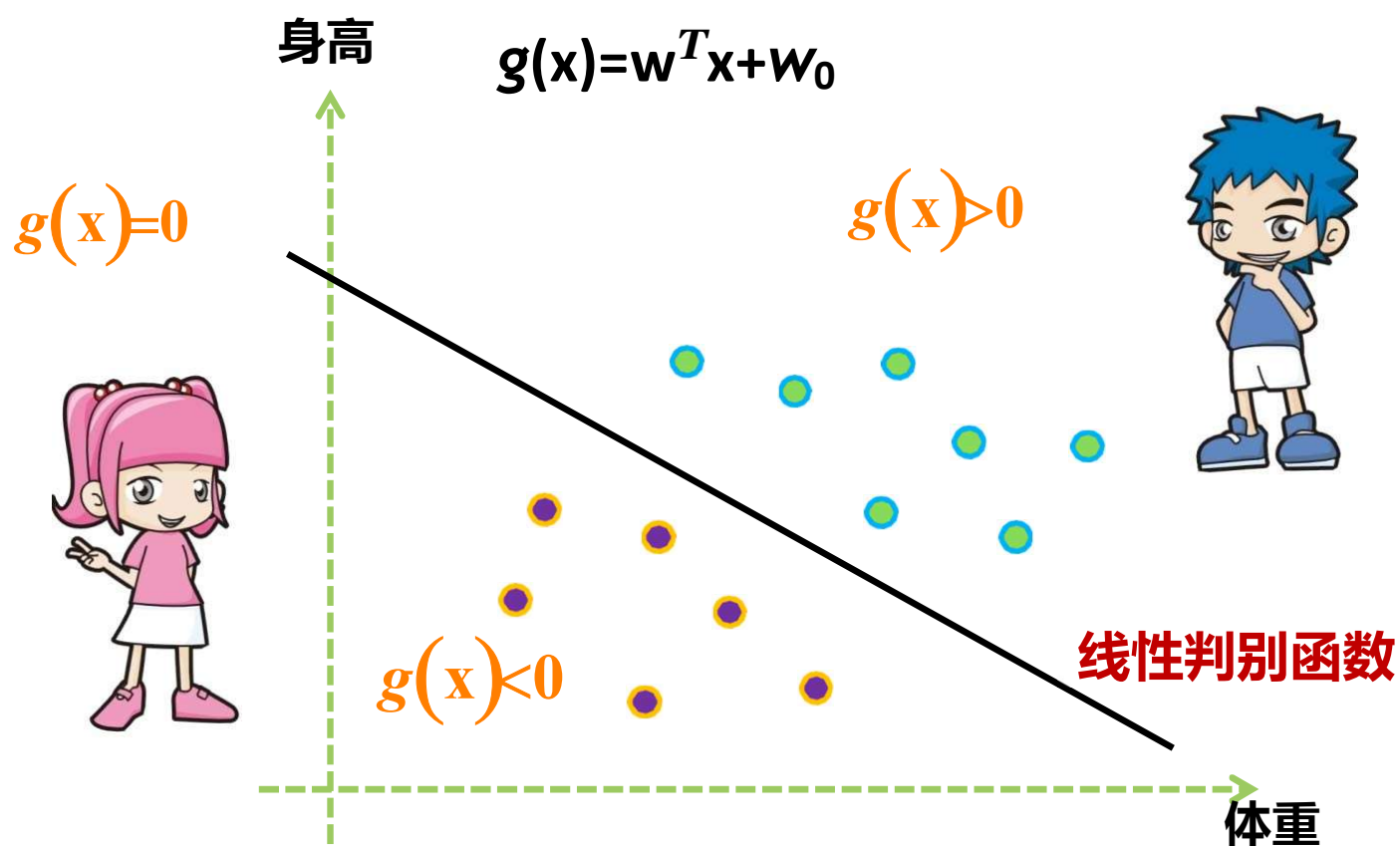
若 $w_0 < 0$, 则原点在超平面 H 的负侧

若 $w_0 = 0$, 则 $g(x) = w^T x$, 超平面 H 通过原点



小结

- (1) 线性判别函数
- (2) 模式空间和权空间
- (3) 线性判别函数的几何性质





End

