



# 厦门大学信息学院本科选修课

## 2021-2022第二学期

# 模式识别

## Pattern Recognition

主讲：王程



# 第三章 线性判别函数

---

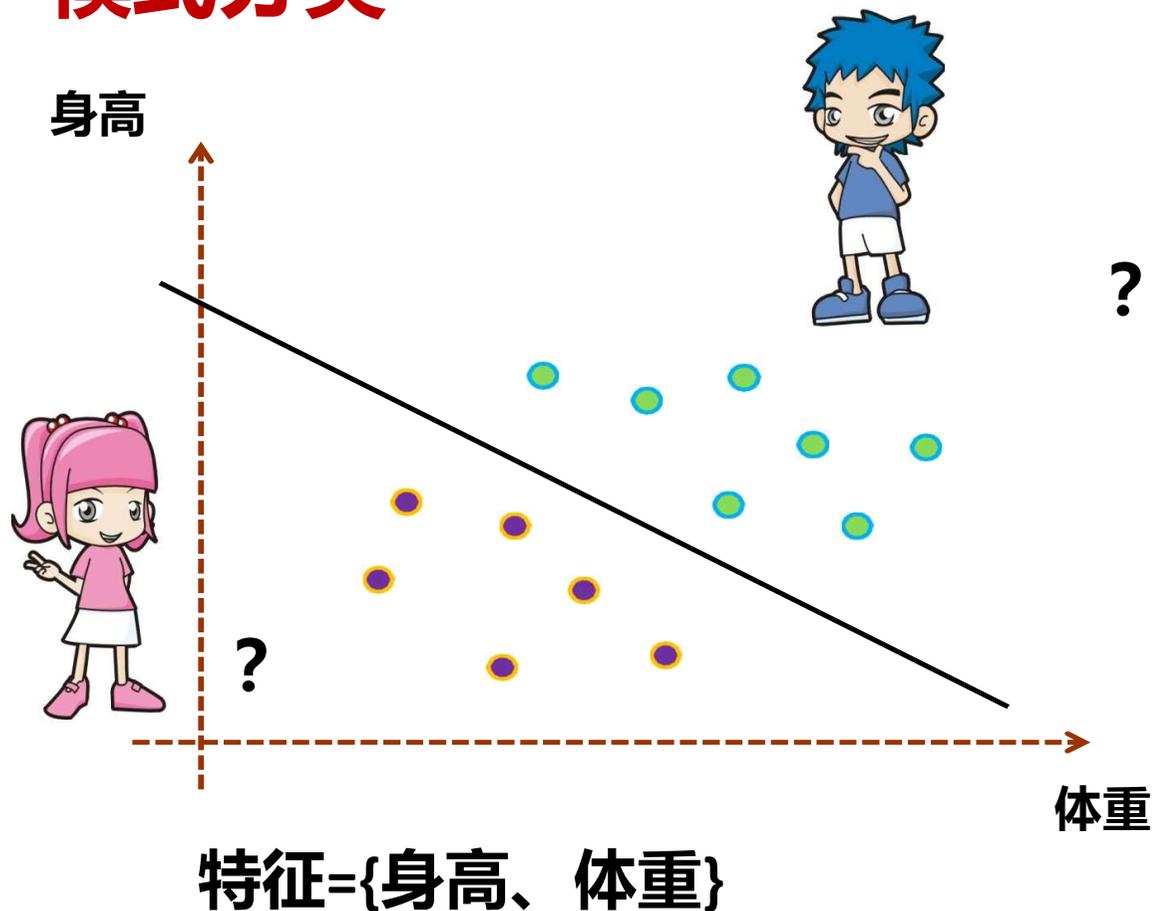
## 3.1 线性判别函数

## 3.2 模式空间和权空间

## 3.3 超平面的几何性质

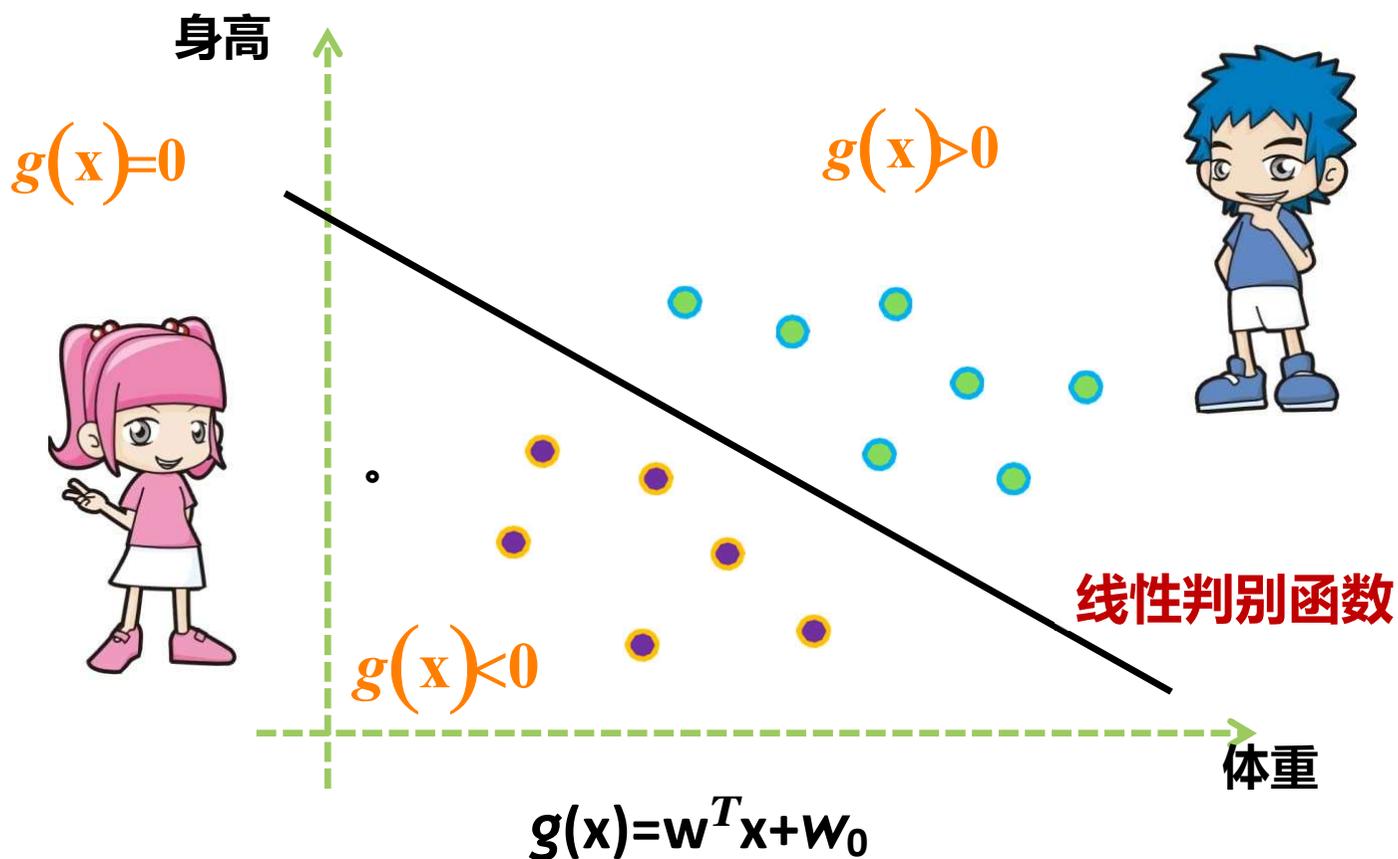
## 3.1 线性判别函数

### 模式分类



我们需要根据个人的身高和体重，判断某人是男生还是女生，该问题即是一个模式分类问题。

## 3.1 线性判别函数



模式识别系统的主要作用是判别各个模式的所属类别，例如一个两类分类问题，就是将输入模式  $x$  划分为  $\omega_1$  和  $\omega_2$  两类

## 3.1 线性判别函数

两类判别问题：判

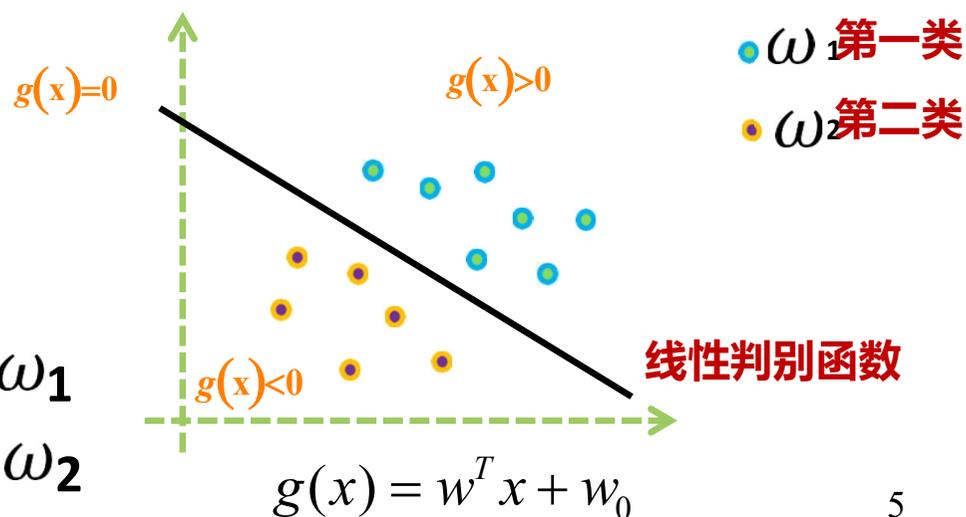
别函数  $g(x)$  为  $g(x) = w^T x + w_0$

在D维空间中，判别函数  $g(x) = 0$  对应一个D-1维的超平面。其中： $w$ 为权向量，是超平面的法向量， $w_0$ 为偏差， $x$ 为输入特征。

判别准则：

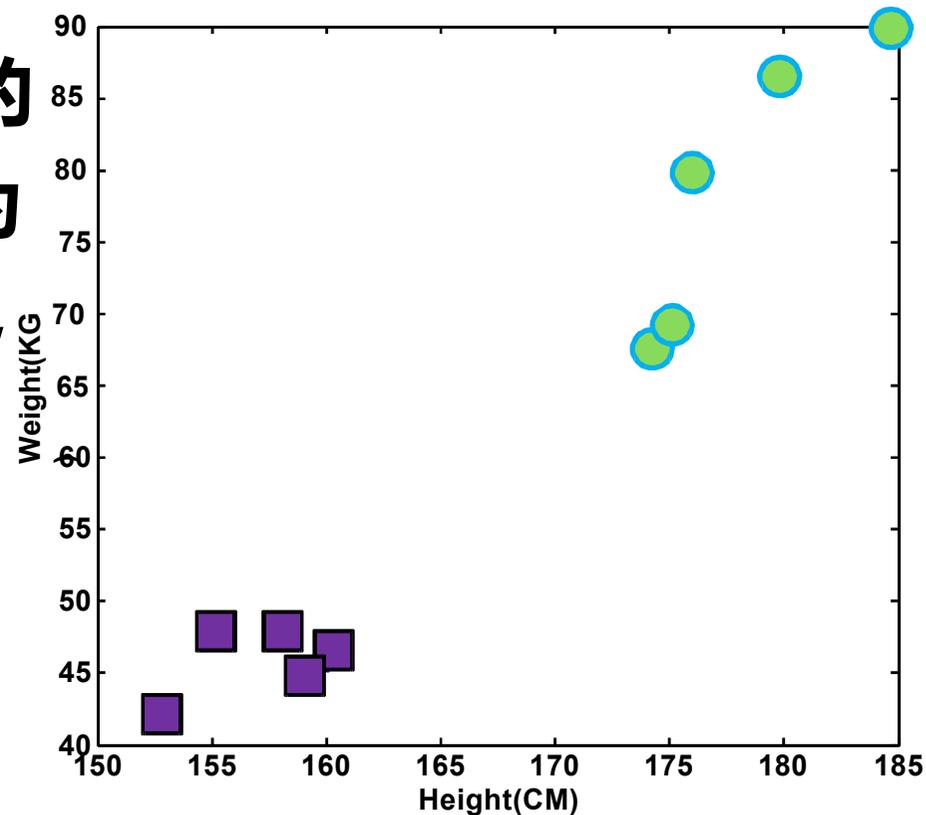
$$g(x) = \begin{cases} > 0 \\ < 0 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} x &\in \omega_1 \\ x &\notin \omega_2 \end{aligned}$$



## 3.1 线性判别函数

已知一个班级所有同学的身高和体重数据，学号为{0,2,3,4,7}的同学为男生，学号为{1,5,6,8,9}的同学为女生，如何分开两类数据。



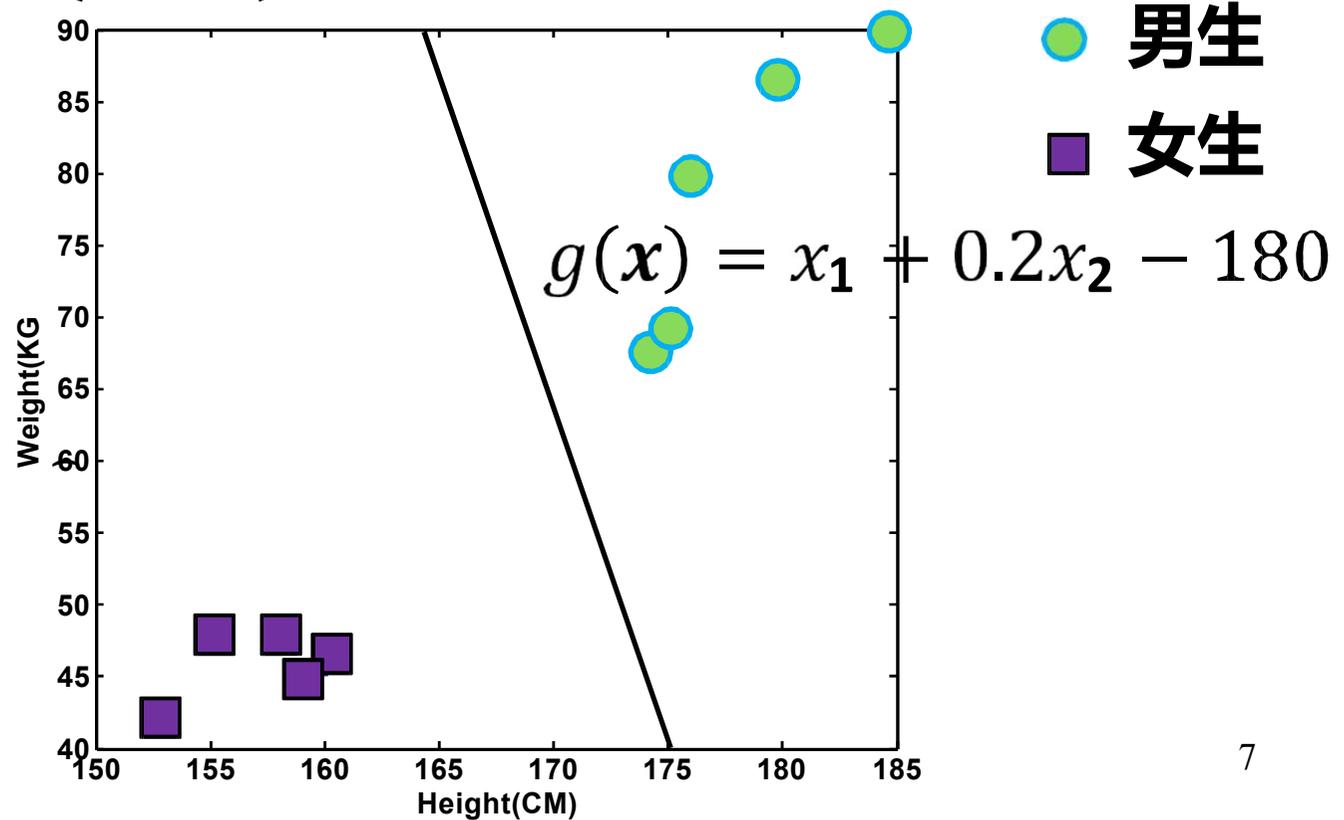
学号	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
身高 (cm)	174	155	175	180	185	153	158	176	160	159
体重 (kg)	68	48	69	86	90	42	48	80	46	45

## 3.1 线性判别函数

权向量  $w = (1, 0.2)^T$ ,

偏差  $w_0 = -180$ ,

输入特征  $x = (x_1, x_2)^T$



## 3.1 线性判别函数

---

**线性判别函数是有监督模式识别的主要方法之一，用来判断模式的所属类别，一般包括：**

- 1. 人工神经网络 (Artificial Neural Networks)**
- 2. Fisher判别(Fisher Discriminant)**
- 3. 支持向量机(Support Vector Machine)**
- 4. 级联分类器(Boosting Scheme)**

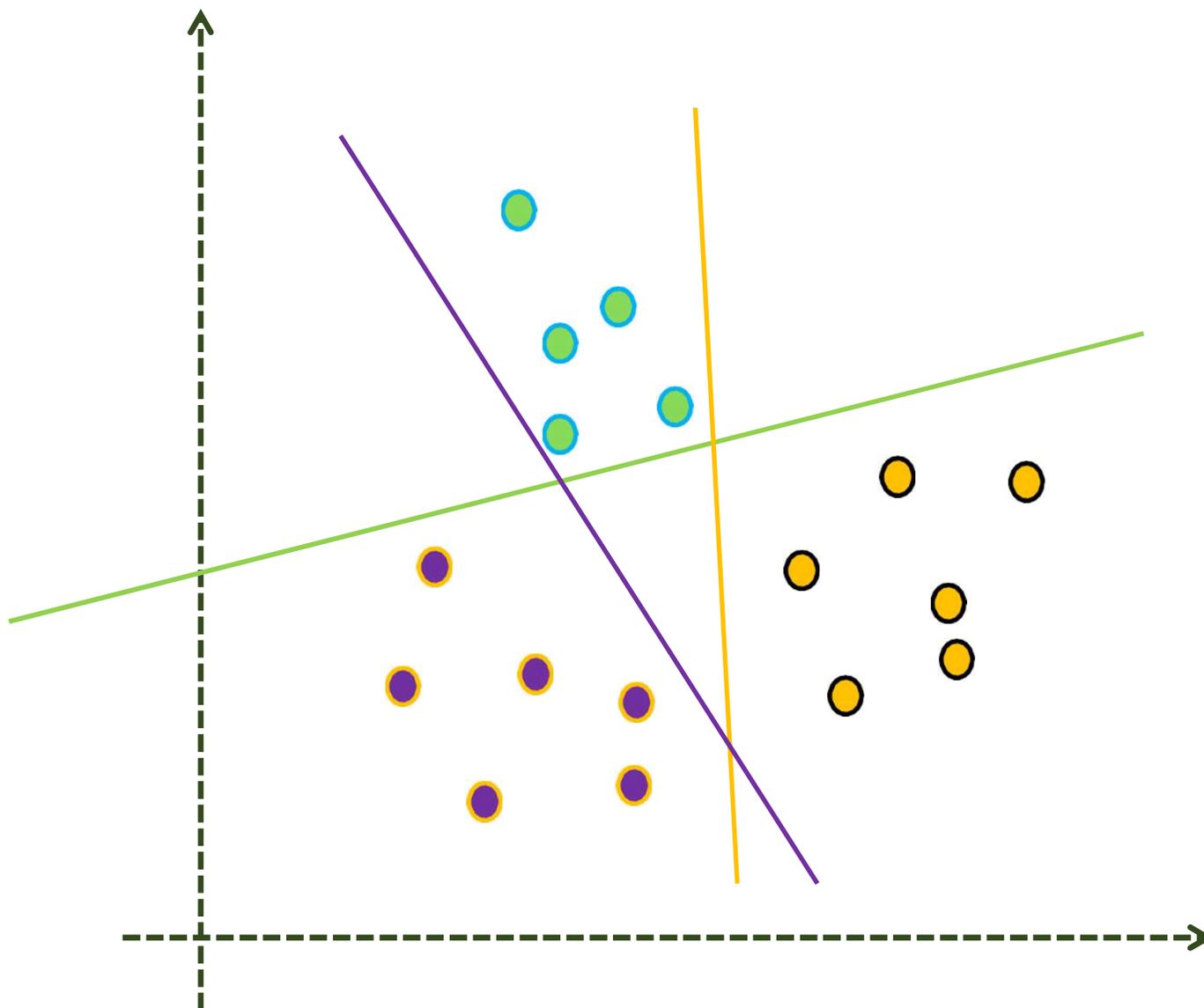
## 3.1 线性判别函数



三类(人脸识别)

## 3.1 线性判别函数

---



## 3.1 线性判别函数

---

**多类问题:**

**模式可以划分为类  $\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_K$  类, 线性判别函数的分共有3种:**

- 1. 每一类有一个简单的判别函数**
- 2. 每两类有一个判别函数 (有不确定区域)**
- 3. 每两类有一个判别函数 (没有不确定区域)**

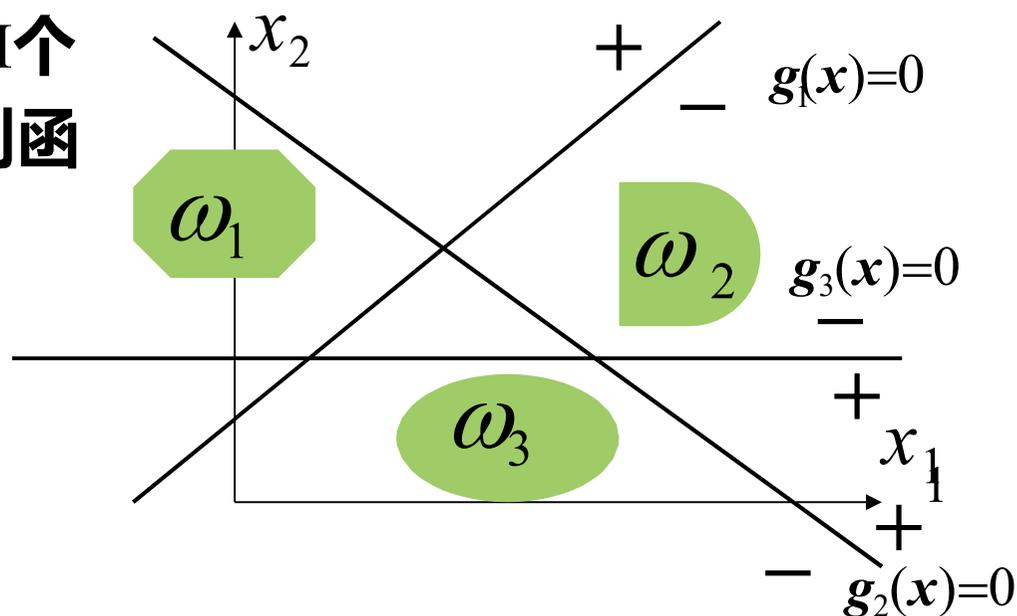
## 3.1 线性判别函数

情况1:

每一种情况都采用两类判别:

$$g_i(x) = w_i^T x + w_0 = \begin{cases} > 0 & x \text{ 属于 } \omega_i \\ < 0 & x \text{ 不属于 } \omega_i \end{cases}$$

这样M个分类问题分解成M个两类问题，所以有M个判别函数，对应有M个权向量和偏差。



## 3.1 线性判别函数

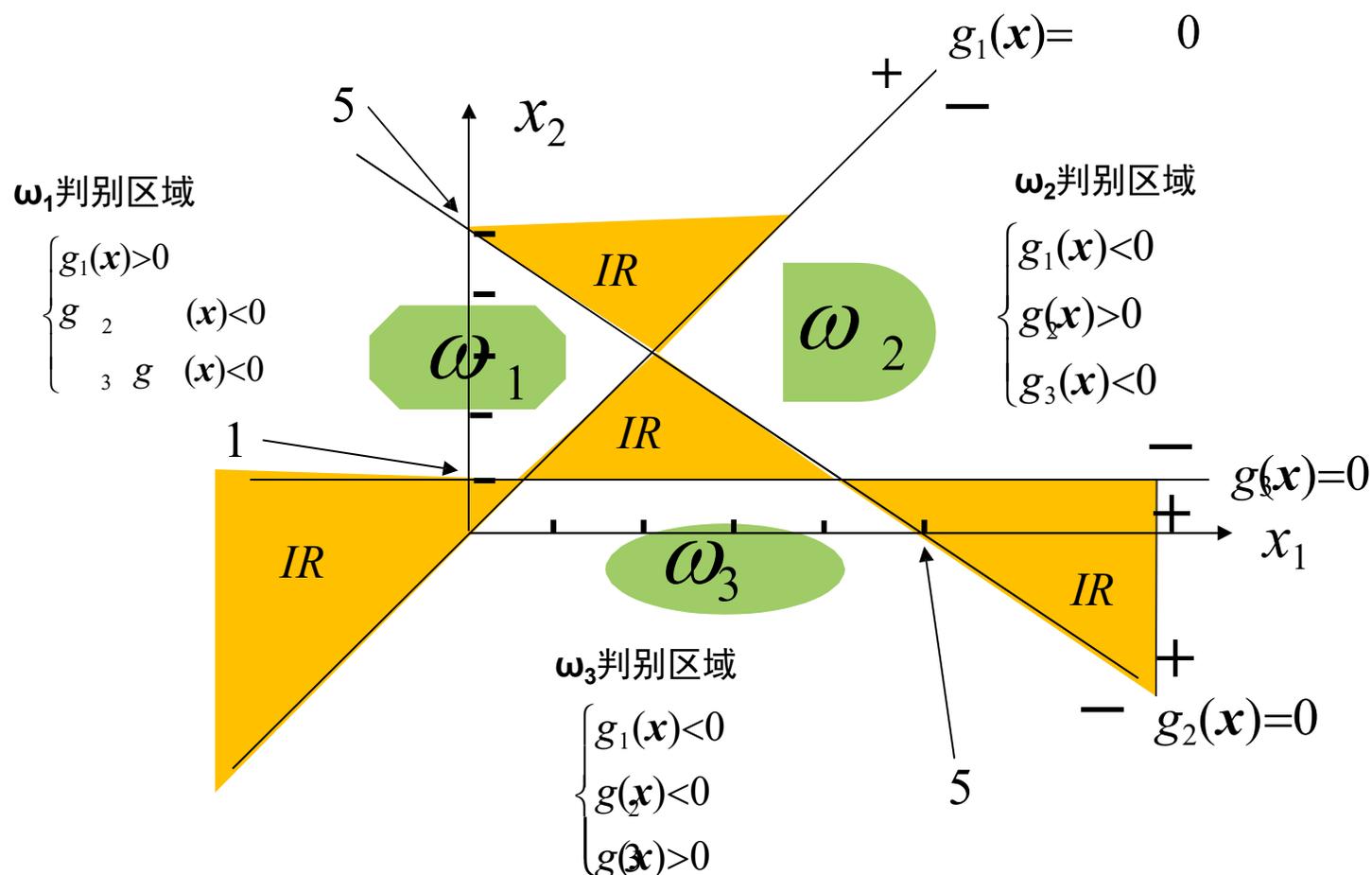
例：已知三类 $\omega_1, \omega_2, \omega_3$ 的判别函数分别为：

$$\begin{cases} g_1(x) = -x_1 + x_2 \\ g_2(x) = x_1 + x_2 - 5 \\ g_3(x) = -x_2 + 1 \end{cases}$$

对应的三个判别界面为：

$$\begin{cases} g_1(x) = -x_1 + x_2 = 0 \\ g_2(x) = x_1 + x_2 - 5 = 0 \\ g_3(x) = -x_2 + 1 = 0 \end{cases}$$

## 3.1 线性判别函数



图中的黄色区域为不确定区域 (IR)，这样的区域存在两个或两个以上的判别函数大于零，或不存在判别函数大于零。

## 3.1 线性判别函数

情况2:

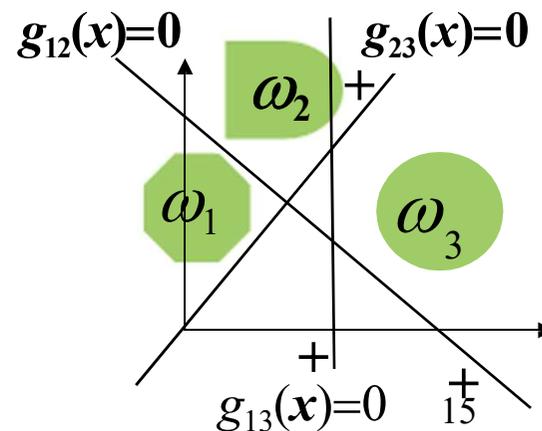
采用分对划分, 即 $m_i/m_j$ 二分法。一个判别界面只能分开两个类别, 但不能不用它把其余所有的类别分开。它的判别函数形式为:

$$g_{ij}(x) = w_{ij}^T x + w_{ij0} = \begin{cases} > 0 & x \in \omega_i \\ < 0 & x \notin \omega_j \end{cases}$$

对于M类分类问题, 需要有 $M(M-1)/2$ 个判别函数

注意:

$$g_{ij}(x) = -g_{ji}(x)$$



## 3.1 线性判别函数

---

**例：一个三类问题，三个判别函数为**

$$g_{12}(x) = -x_1 - x_2 + 5$$

$$g_{13}(x) = -x_1 + 3$$

$$g_{23}(x) = -x_1 + x_2$$

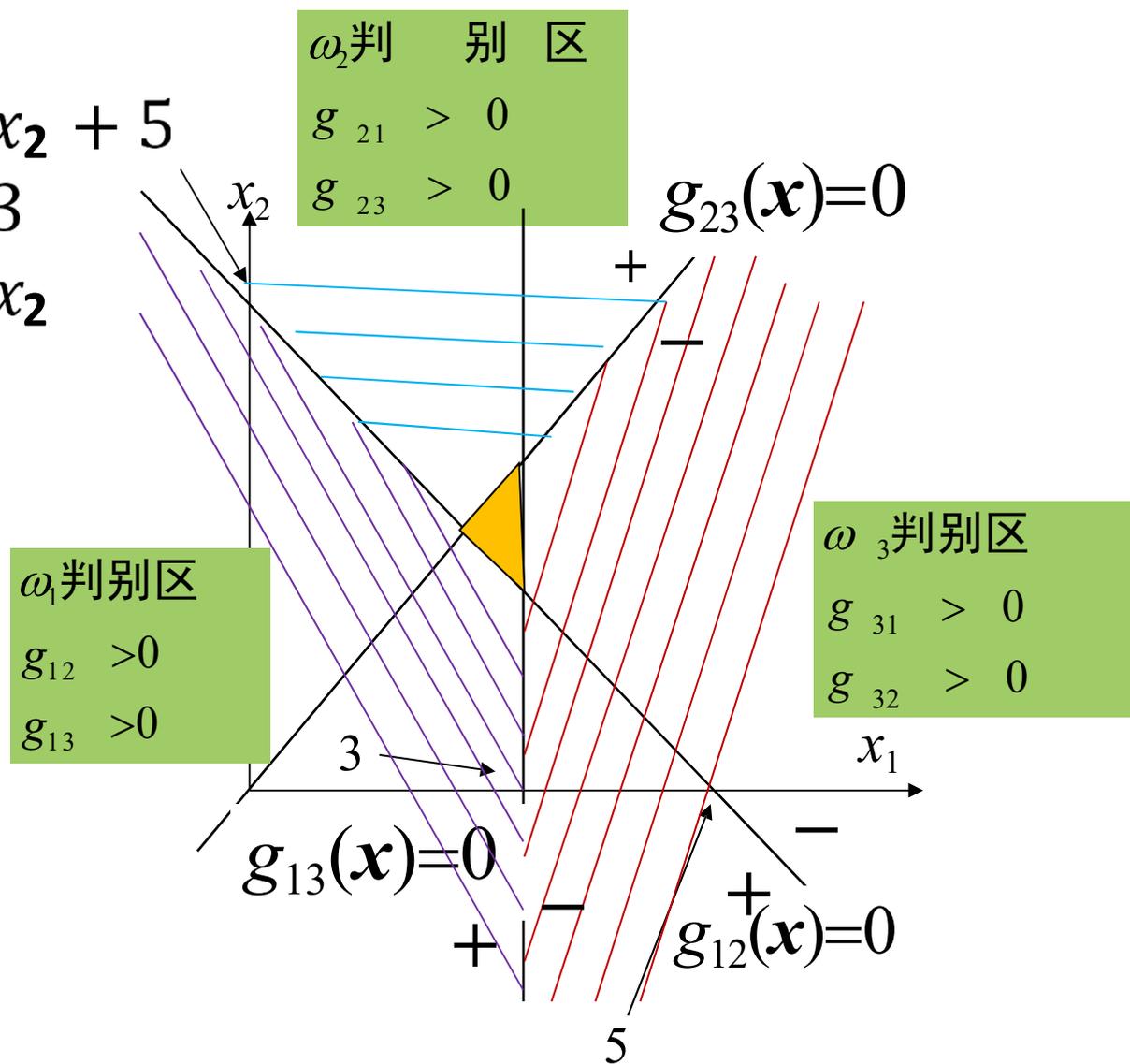
**对给定的模式  $x$ ，如  $g_{12}(x) > 0$  和  $g_{13}(x) > 0$ ，则  $x \in \omega_1$ ，而  $g_{23}(x)$  在判别类模式时无关。**

# 3.1 线性判别函数

$$g_{12}(x) = -x_1 - x_2 + 5$$

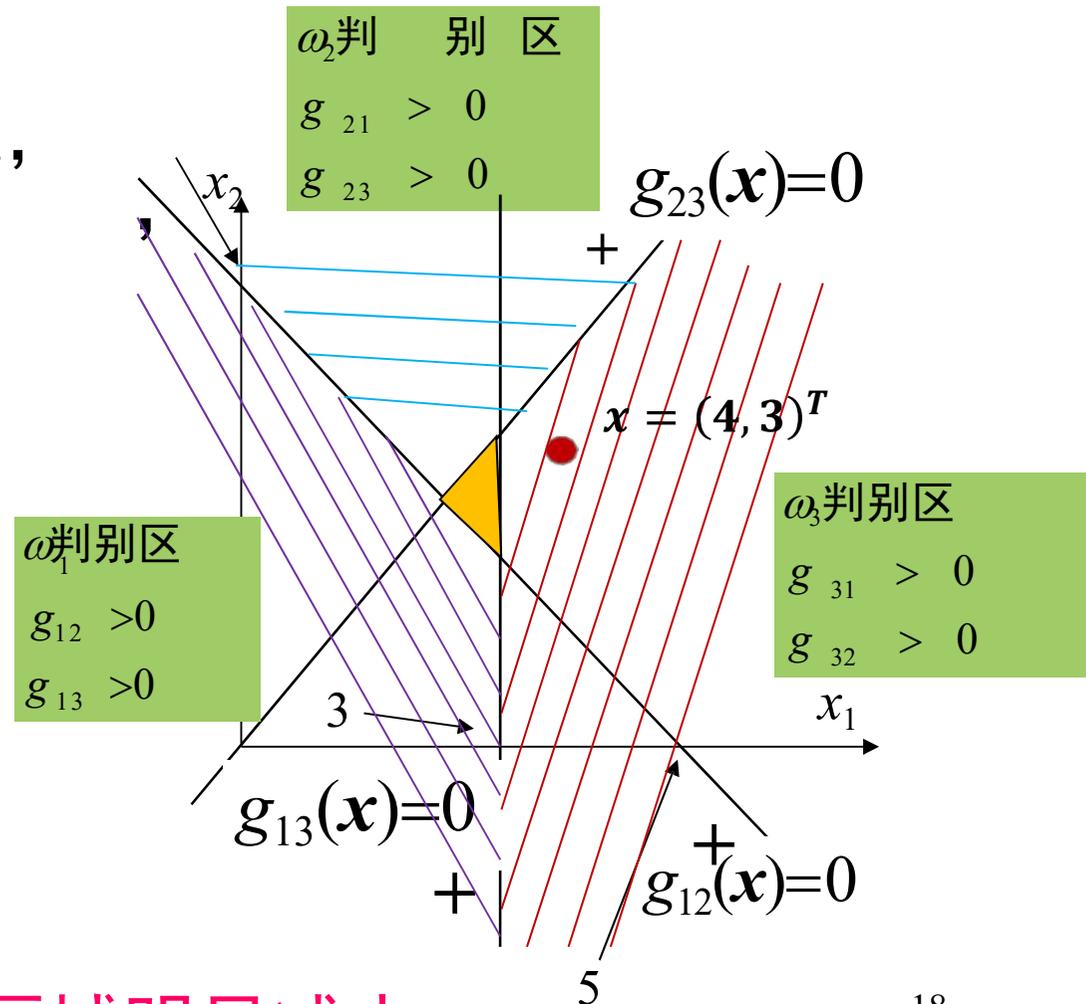
$$g_{13}(x) = -x_1 + 3$$

$$g_{23}(x) = -x_1 + x_2$$



## 3.1 线性判别函数

如  $x = (4, 3)^T$ , 则  $g_{12} = -2$ ,  
 $g_{13} = -1, g_{23} = -1$ 。  
 也可写成  $g_{21} = 2, g_{31} = 1$ ,  
 $g_{32} = 1$ 。因  $g_{3j} > 0$ ,  
 $j = 1, 2$ ,  
 故  $x = (4, 3)^T \in \omega_3$ ,  
 与  $g_{12}$  值无关



相对于情况 1，不确定区域明显减少。

## 3.1 线性判别函数

情况3:

对于M类情况，有M个判别函数，即：

$$g_i(x) = w_i^T x + w_{i0}$$

如果

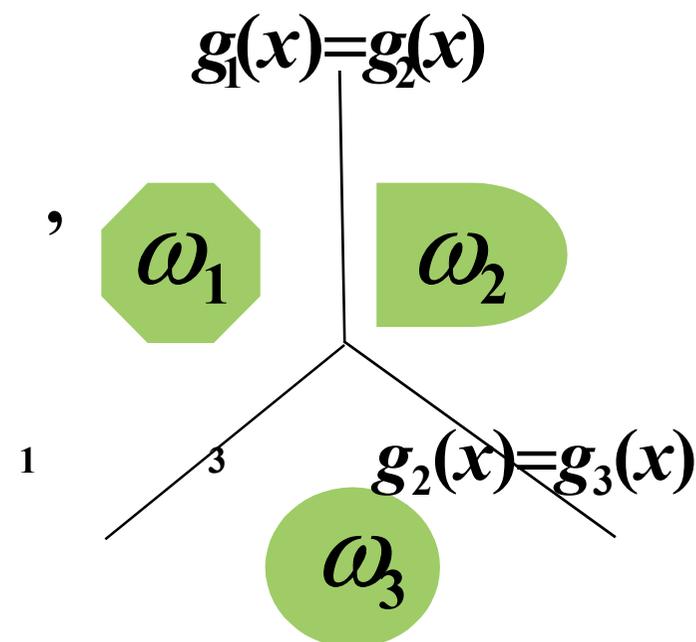
$$g_k(x) = \max\{g_i(x), i = 1, 2, \dots, M\},$$

则  $x$  属于第  $k$  类。

这类分类特点是把M类情况分为  $g(x)=g(x)$

M - 1 个两类问题，这类方法的特点

是不存在不确定区域。



## 3.1 线性判别函数

---

例：一个三类（ $M=3$ ）模式分类器，其判别函数为

$$g_1(\mathbf{x}) = -x_1 + x_2$$

$$g_2(\mathbf{x}) = x_1 + x_2 - 1$$

$$g_3(\mathbf{x}) = -x_2$$

属于  $\omega_1$  类的区域应满足  $g_1(\mathbf{x}) > g_2(\mathbf{x})$  和  $g_1(\mathbf{x}) > g_3(\mathbf{x})$ ，故  $\omega_1$  的判别界面为

$$\mathbf{g}_{12}(\mathbf{x}) = g_1(\mathbf{x}) - g_2(\mathbf{x}) = -2x_1 + 1 = 0$$

$$\mathbf{g}_{13}(\mathbf{x}) = g_1(\mathbf{x}) - g_3(\mathbf{x}) = -x_1 + 2x_2 = 0$$

## 3.1 线性判别函数

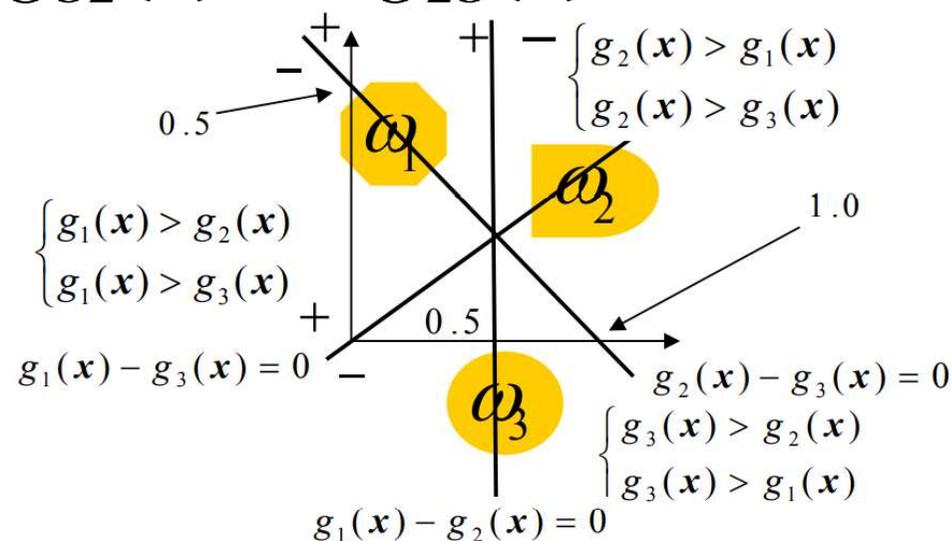
同样，属于 $\omega_2$ 的区域应满足 $g_2(\mathbf{x}) > g_1(\mathbf{x})$ 和 $g_2(\mathbf{x}) > g_3(\mathbf{x})$ ，故 $\omega_2$ 的判别界面为：

$$g_{21}(\mathbf{x}) = g_2(\mathbf{x}) - g_1(\mathbf{x}) = 2x_1 - 1 = 0$$

$$g_{23}(\mathbf{x}) = g_2(\mathbf{x}) - g_3(\mathbf{x}) = x_1 + 2x_2 - 1 = 0$$

同样可以得到 $\omega_3$ 的判别界面为：

$$g_{31}(\mathbf{x}) = -g_{13}(\mathbf{x}), g_{32}(\mathbf{x}) = -g_{23}(\mathbf{x})$$



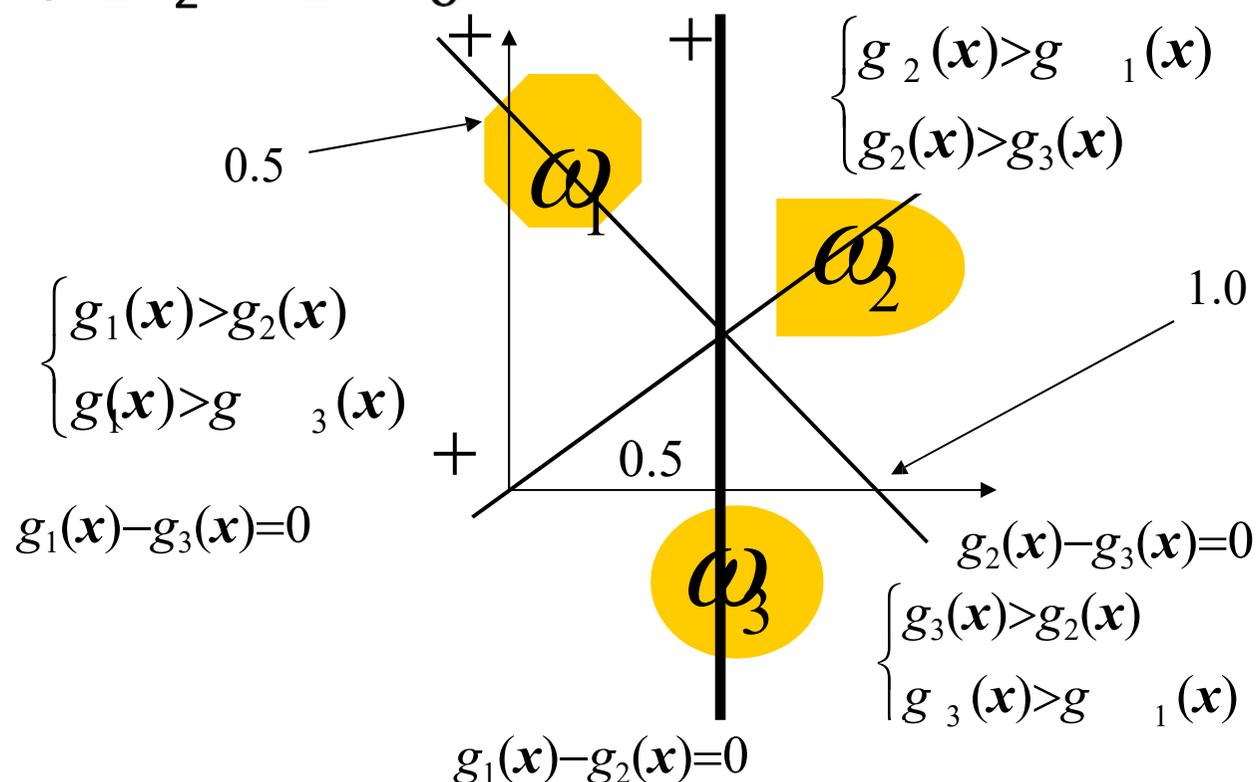
## 3.1 线性判别函数

从图中可以看出，情况 3 不存在不确定区域。

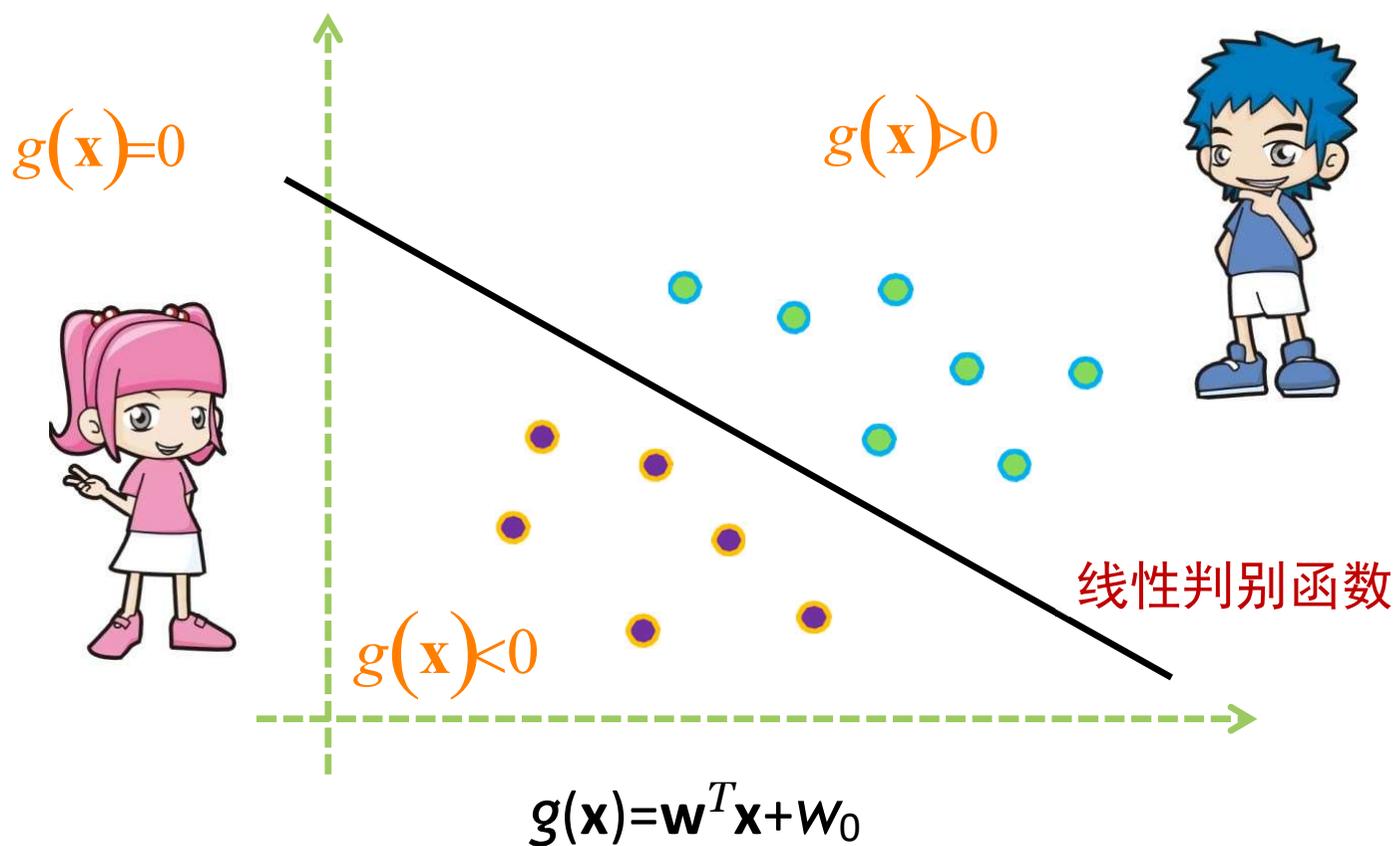
$$g_{12}(\mathbf{x}) = -2x_1 + 1 = 0$$

$$g_{13}(\mathbf{x}) = -x_1 + 2x_2 = 0$$

$$g_{23}(\mathbf{x}) = x_1 + 2x_2 - 1 = 0$$



## 3.1 线性判别函数



模式识别系统的主要作用是判别各个模式的所属类别  
例如一个两类分类问题，就是将输入模式 $x$ 划分为 $\omega_1$   
和 $\omega_2$ 两类。

## 3.1 线性判别函数

---

线性判别函数：

$$\begin{aligned}g(\mathbf{x}) &= w_1x_1 + w_2x_2 + \cdots + w_0 \\ &= \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0\end{aligned}$$

其中： $\mathbf{w} = (w_1, w_2, \dots, w_D)^T$ 称为**权向量(weight vector)**， $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_D)^T$ 称为**特征向量或者模式向量**。

模式向量可以指：一幅图像所有像素点的灰度值、一个人的身高和体重、一天中天气的各项指数。

## 3.1 线性判别函数

---

线性判别函数（增广形式）：

$$\begin{aligned}g(\mathbf{x}) &= w_1 x_1 + w_2 x_2 + \cdots + w_0 \\ &= \mathbf{w}^T \mathbf{x}\end{aligned}$$

其中： $\mathbf{w} = (w_1, w_1, \dots, w_D, w_0)^T$  称为**增广权向量**，  
 $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_D, 1)^T$ ，称为**增广特征向量或者增广模式向量**。

# 第三章 线性判别函数

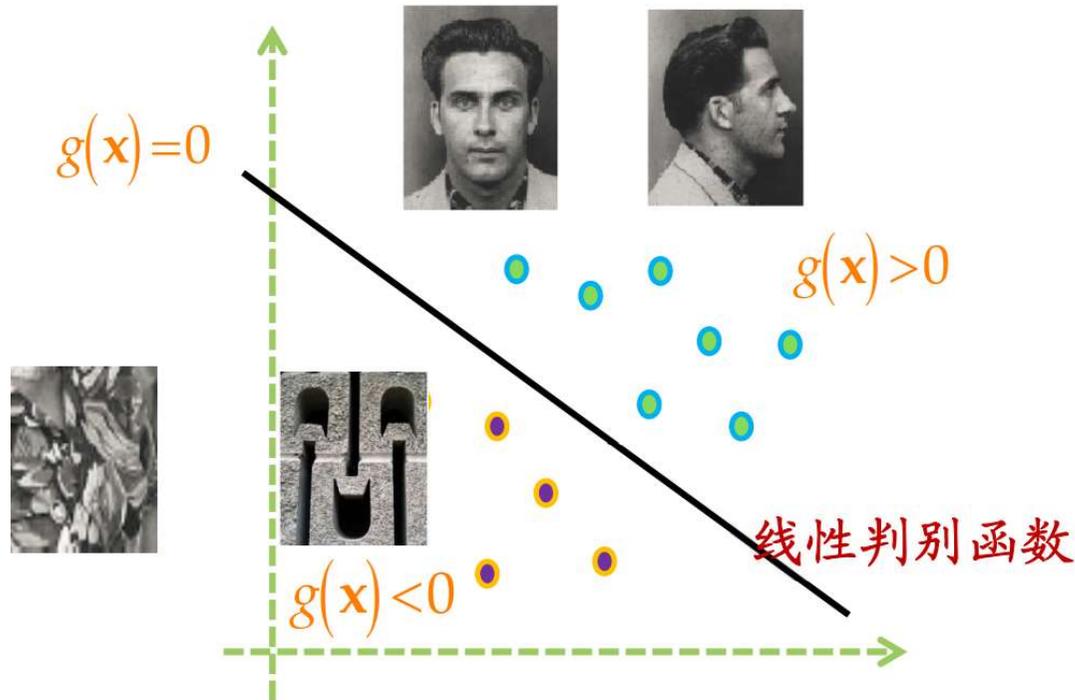
---

**3.1 线性判别函数**

**3.2 模式空间和权空间**

**3.3 超平面的几何性质**

## 3.2 模式空间和权空间



$$g(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0$$

参数学习阶段（训练）：

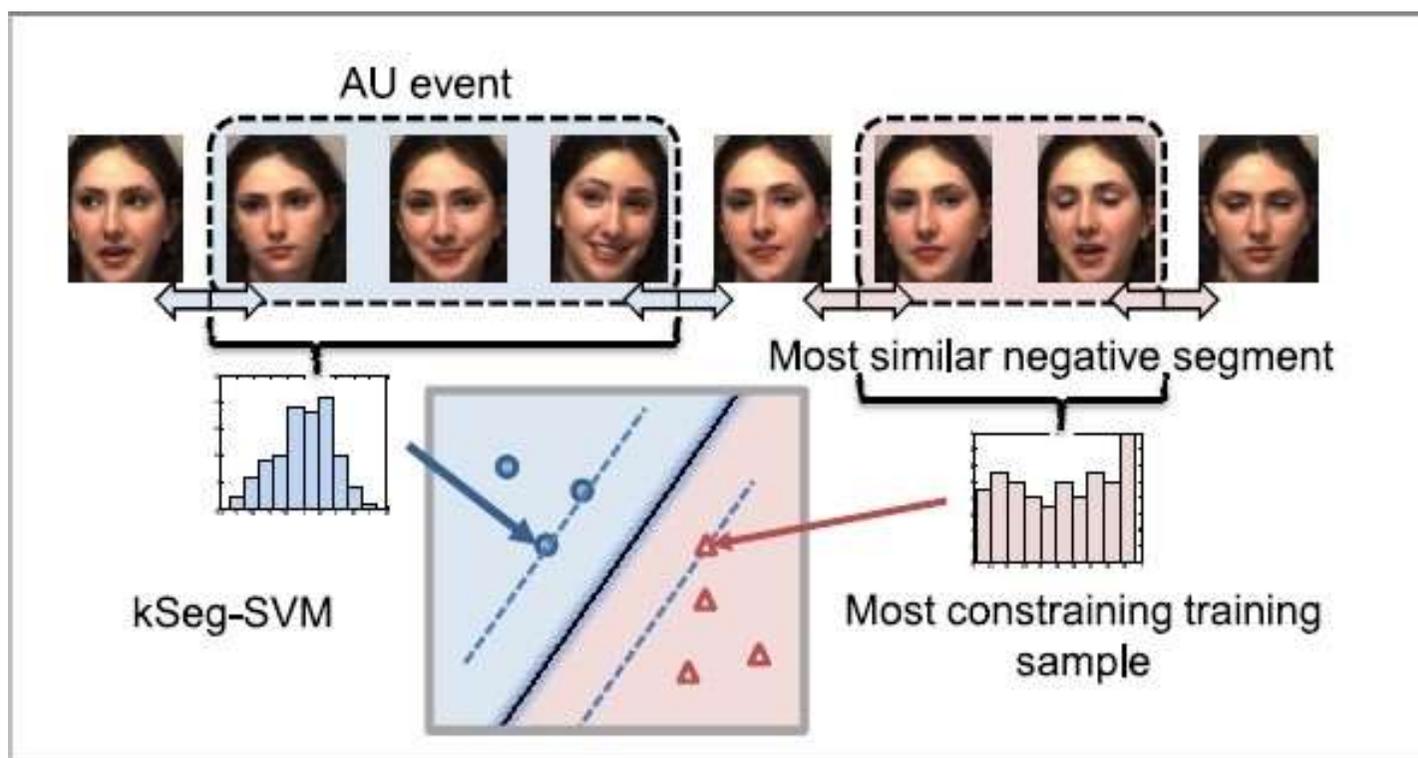
$$g(\mathbf{x}) = w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_0$$



判别检测阶段（测试）：

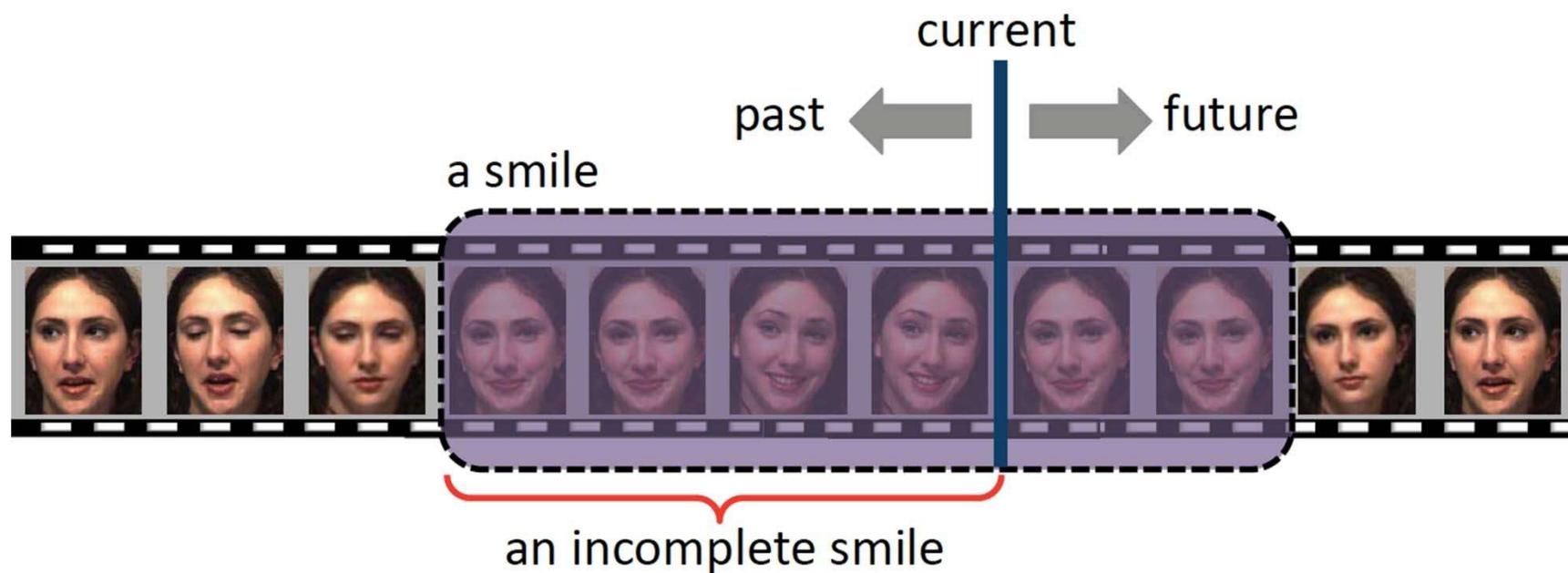
$$g(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0 \begin{cases} > 0 & \mathbf{x} \in \omega_1 \\ < 0 & \mathbf{x} \notin \omega_2 \end{cases}$$

## 3.2 模式空间和权空间



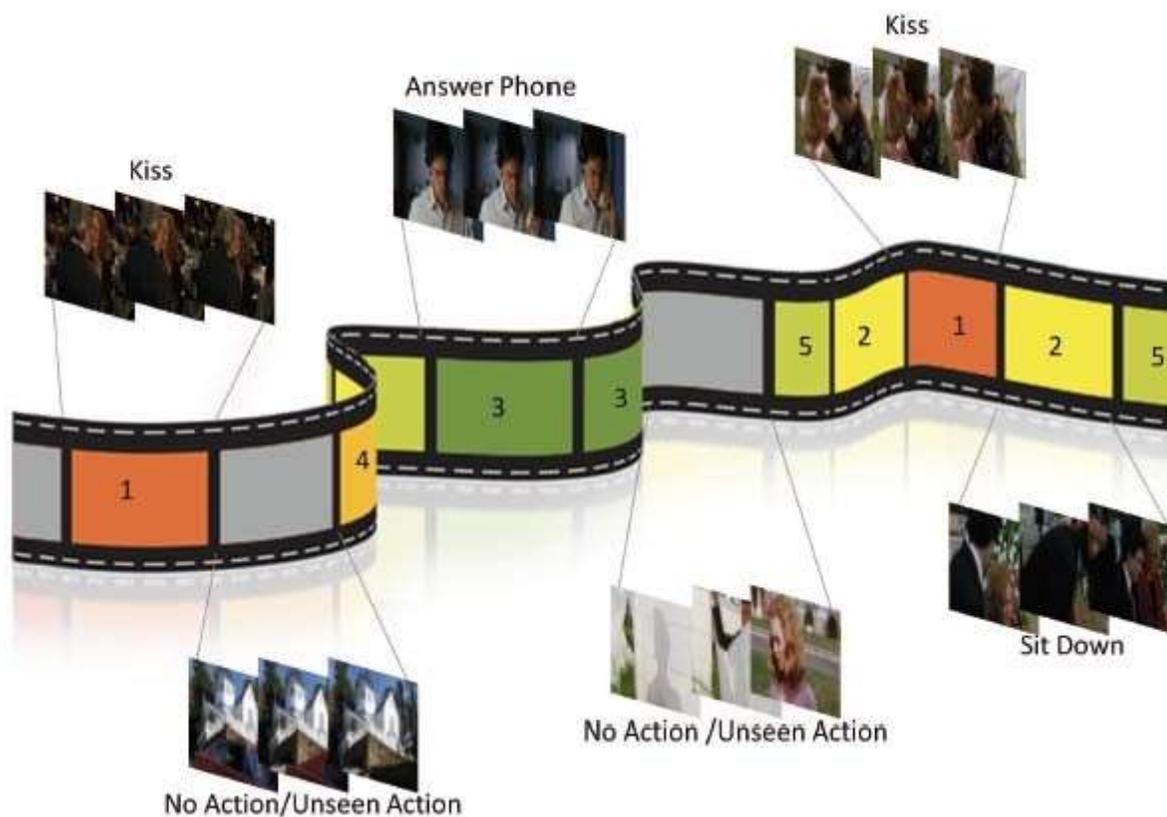
表情单元识别

## 3.2 模式空间和权空间



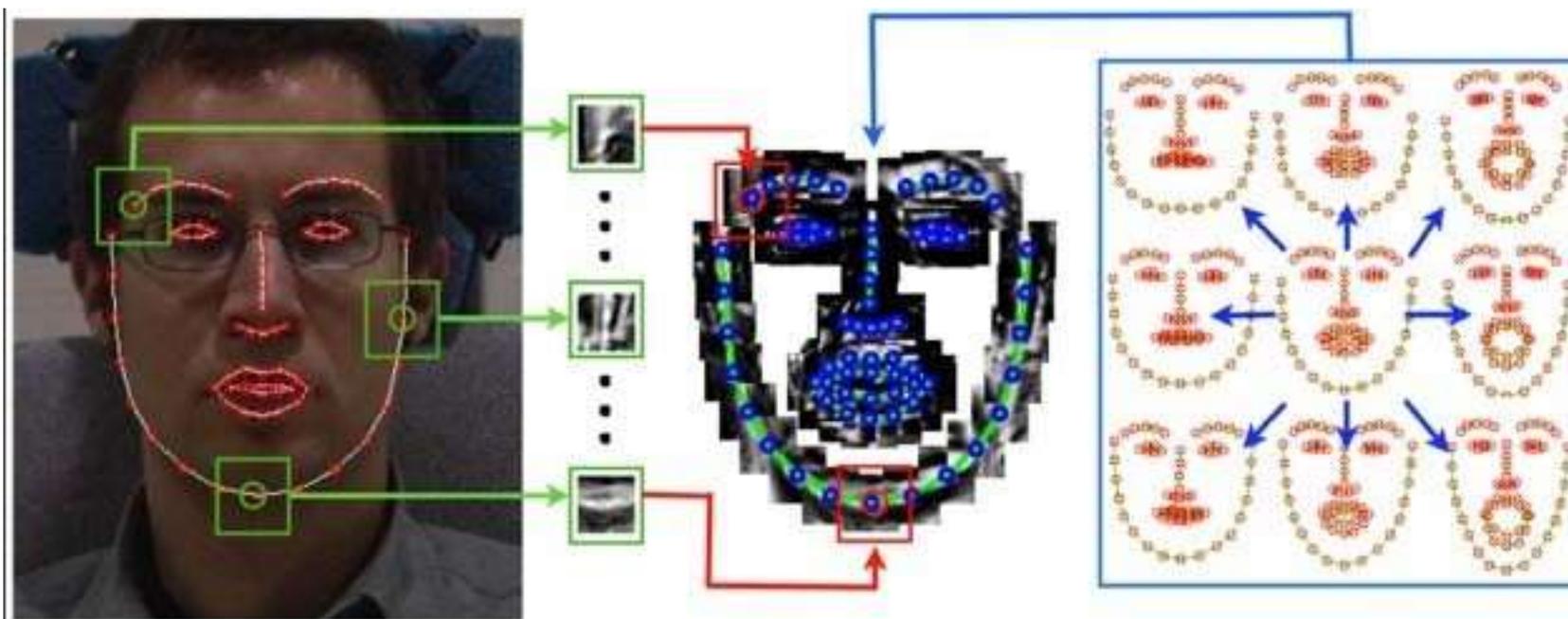
早期行为与表型识别

## 3.2 模式空间和权空间



视频中的行为检测与识别

## 3.2 模式空间和权空间



人脸跟踪

## 3.2 模式空间和权空间

---

### (1) 模式空间

如线性判别方程为：

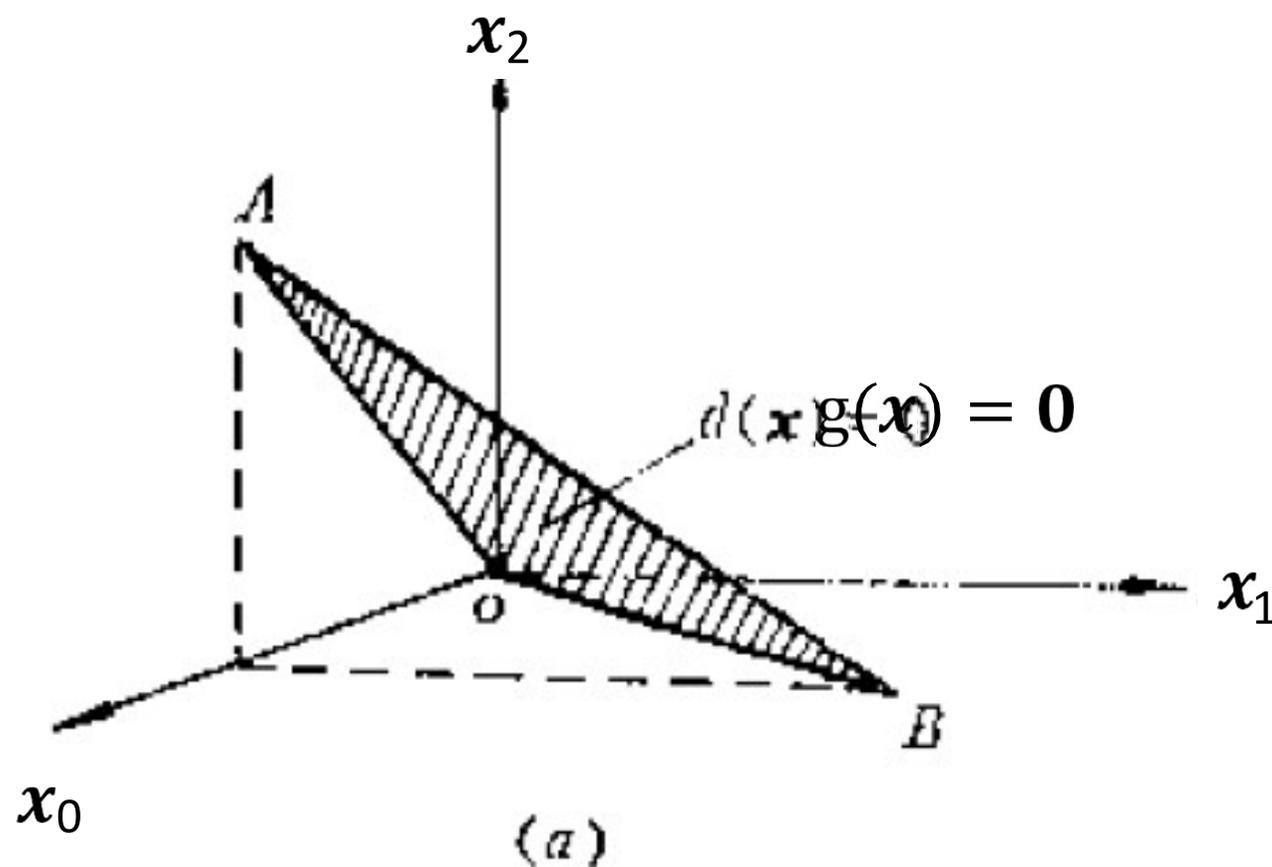
$$w_0 x_0 - w_1 x_1 - w_2 x_2 = 0$$

它在三维空间  $x_0 - x_1 - x_2$  中是一平面方程式，

$w = (w_0, w_1, w_2)$  是方程的系数。把  $w$  向量作为该平面的法线向量，则该线性方程决定的平面通过原点且与  $w$  垂直，如图中绘有阴影线的平面。

## 3.2 模式空间和权空间

$$g(\mathbf{x}) = w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 = 0$$

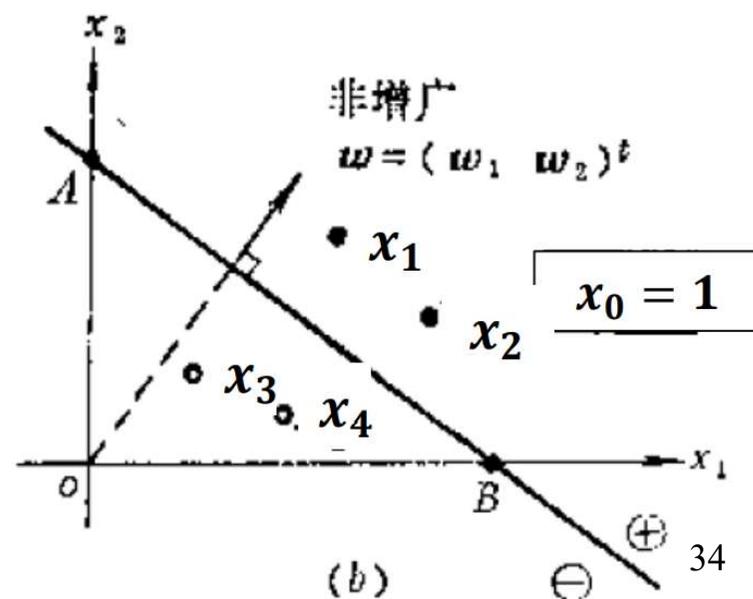
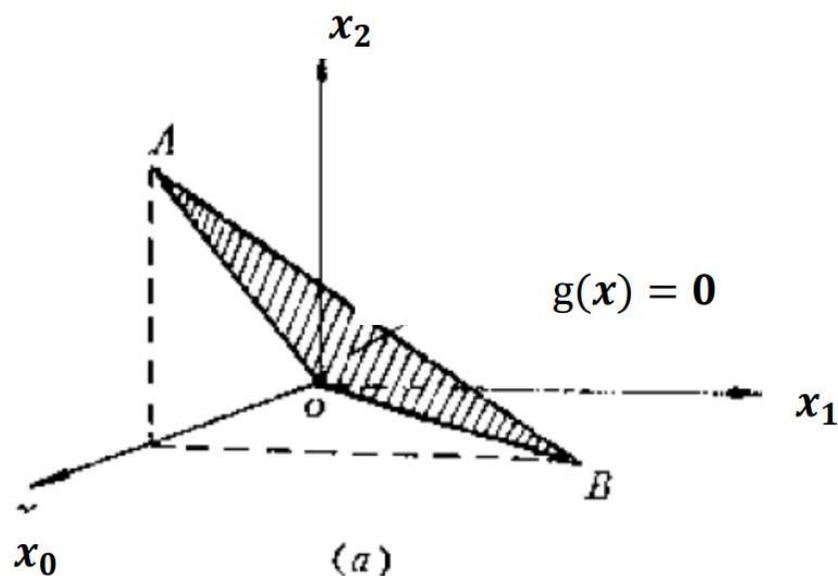


## 3.2 模式空间和权空间

因为  $x = (x_0, x_1, x_2)^T$  是二维模式  $(x_1, x_2)^T$  的增广向量，故  $x_0 = 1$ 。如绘在非增广的模式空间中，就是

$x_1 - x_2$  二维空间，判别函数就是下面联立方程

$$\begin{cases} w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 = 0 \\ x_0 = 1 \end{cases} \quad \text{的解。}$$



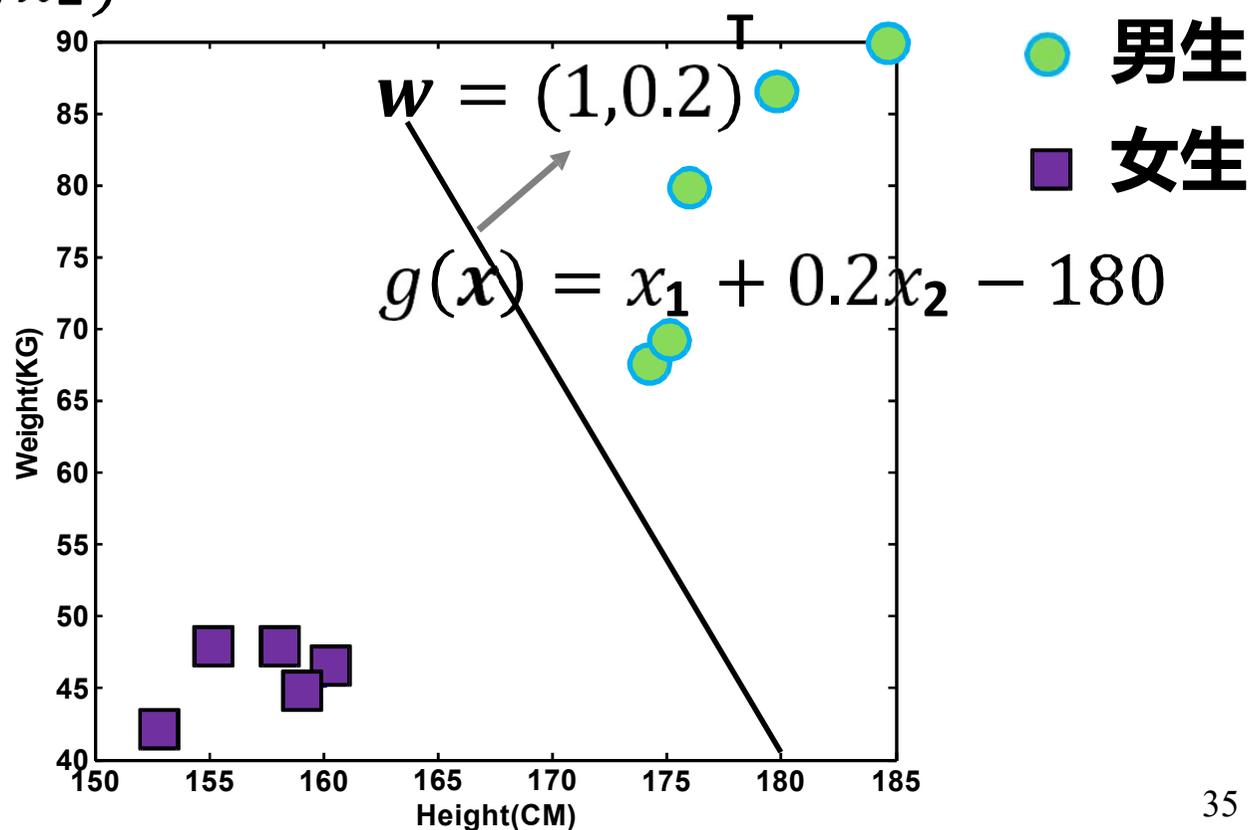
## 3.2 模式空间和权空间

权向量  $w = (1, 0.2)^T$ ,

偏差  $w_0 = -180$ ,

模式  $x = (x_1, x_2)^T$

非增广模式空间



## 3.2 模式空间和权空间

---

### (2) 权空间

将判别函数绘在权向量空间中，如将直线方程

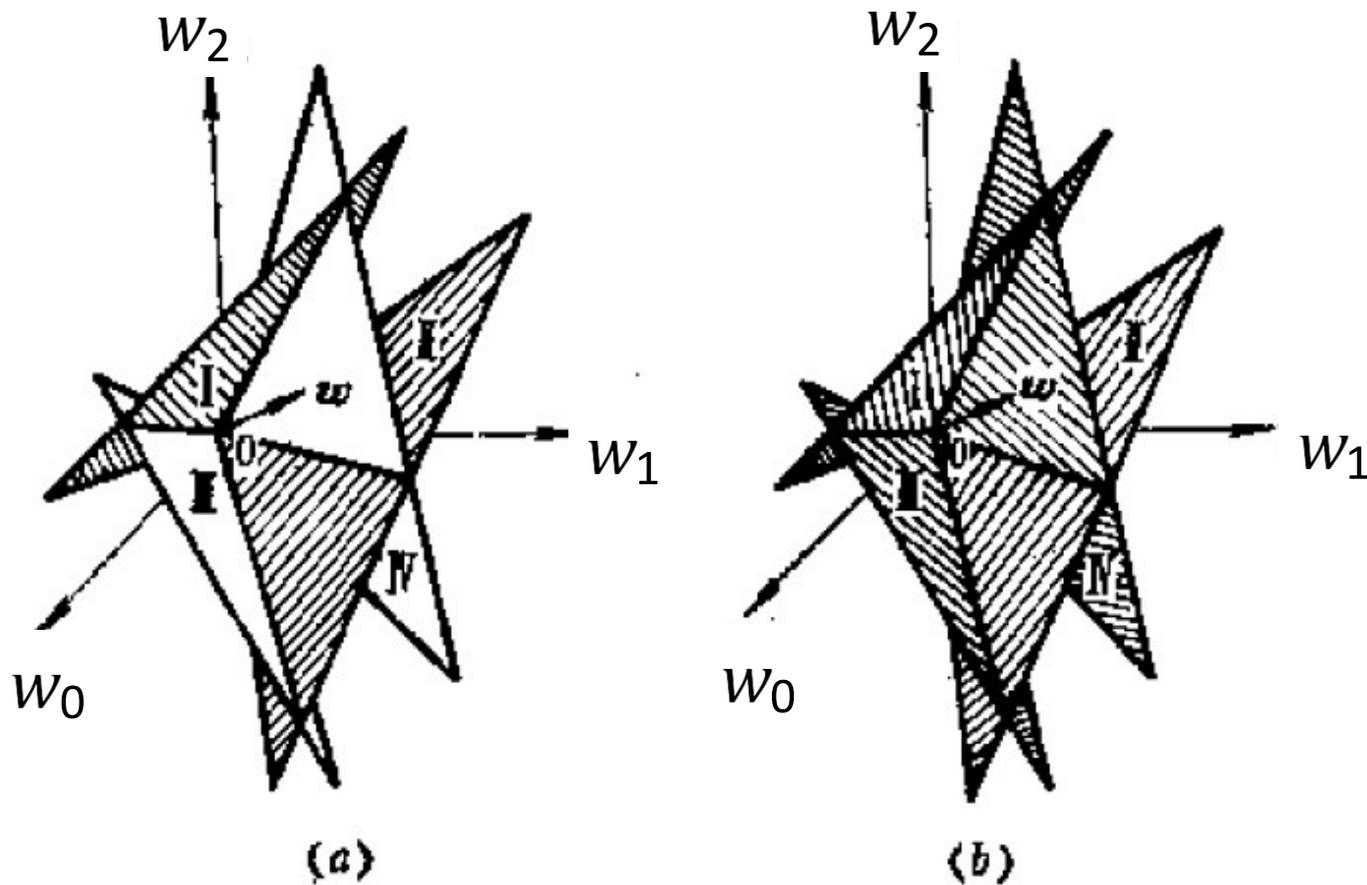
$$w_1x_1 + w_2x_2 + w_0 = 0$$

绘在权向量  $w = (w_0, w_1, w_2)^T$  的三维空间中，

$x = (x_1, x_2, 1)^T$  是方程的系数。如以向量作为法线向量，则该线性方程所决定的平面为通过原点且与法线向量垂直的平面。

## 3.2 模式空间和权空间

### 权空间

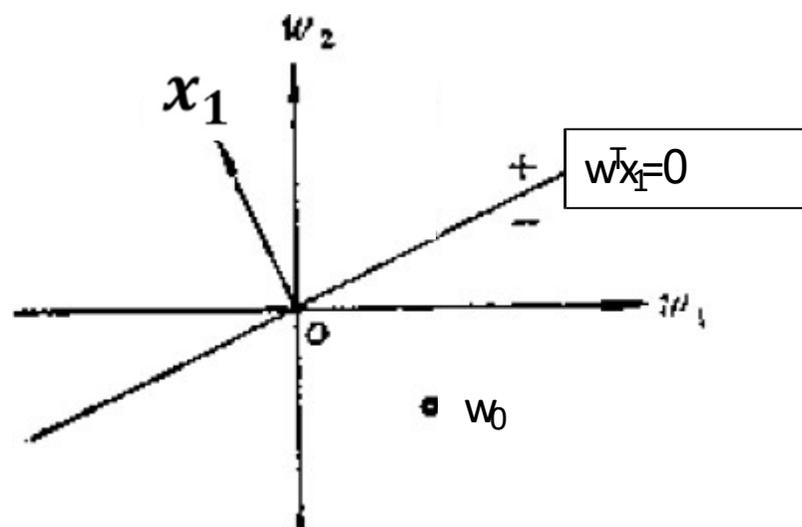


## 3.2 模式空间和权空间

判别方程同样将权空间划分为正、负两边。在系数  $x$  不变的情况下：

如  $w$  值落在法线向量离开平面的一边,  $w^T x > 0$ ;

如  $w$  值落在法线向量射向平面的一边,  $w^T x < 0$ 。



# 第三章 线性判别函数

---

**3.1 线性判别函数**

**3.2 模式空间和权空间**

**3.3 超平面的几何性质**

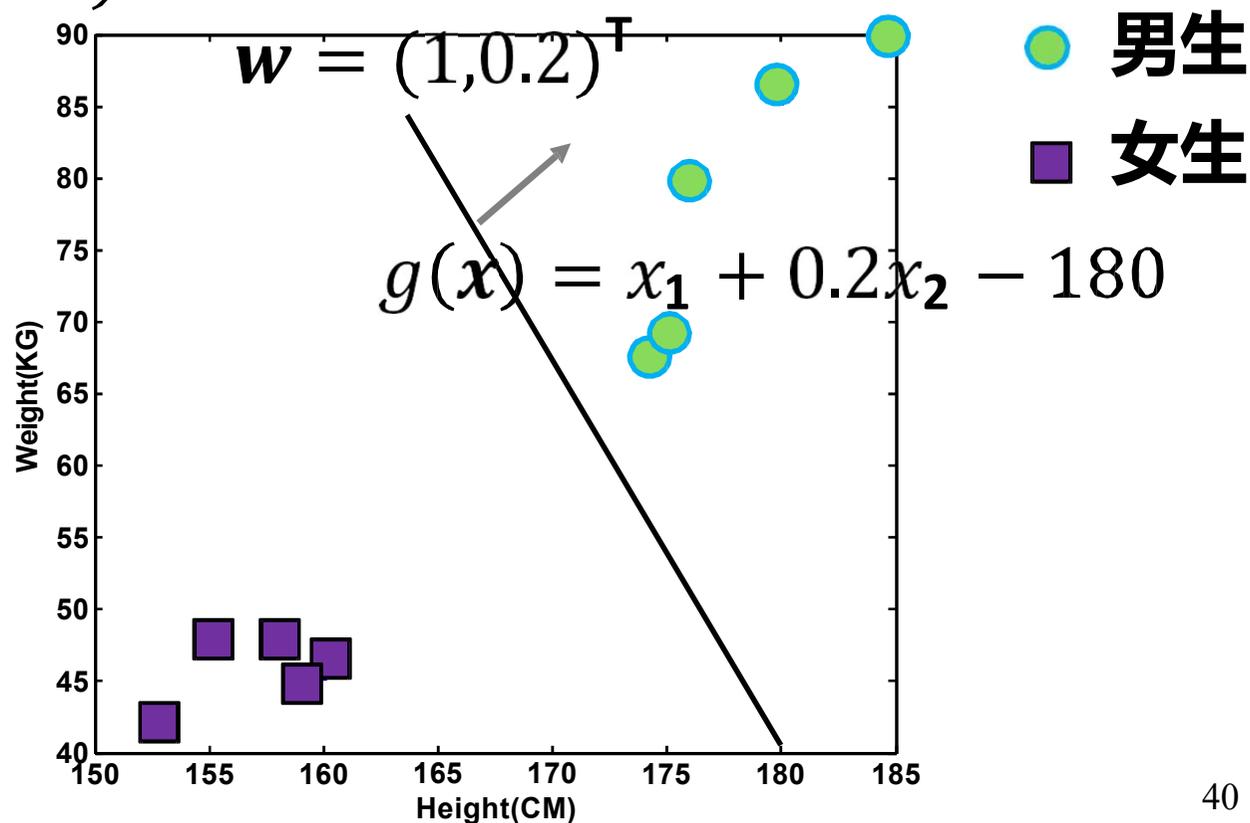
## 3.3超平面的几何性质

权向量  $w = (1, 0.2)^T$ ,

偏差  $w_0 = -180$ ,

模式  $x = (x_1, x_2)^T$

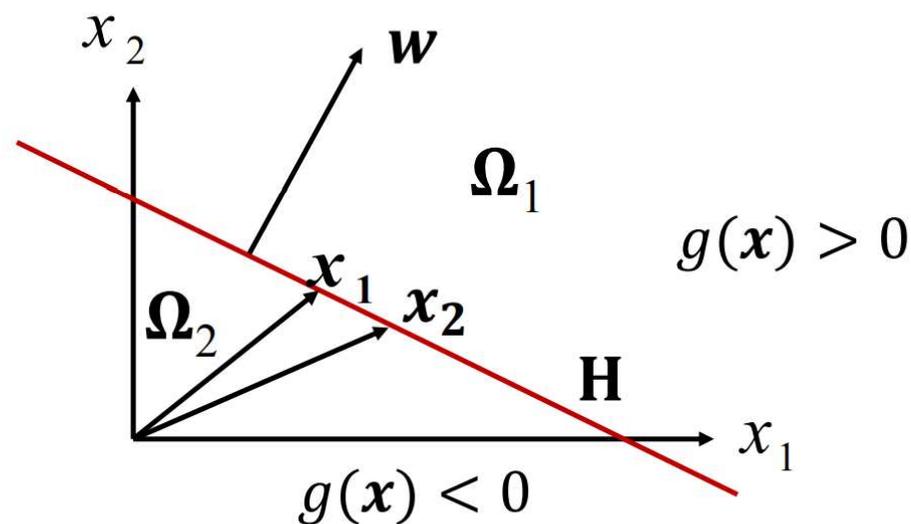
非增广模式空间



## 3.3 超平面的几何性质

$g(x) = w^T x + w_0 = 0$  决定一个决策界面，当  $g(x)$  为线性时，该决策界面是一个超平面  $H$ ，并有以下性质：

性质①：  $w$  与  $H$  正交（如图所示）



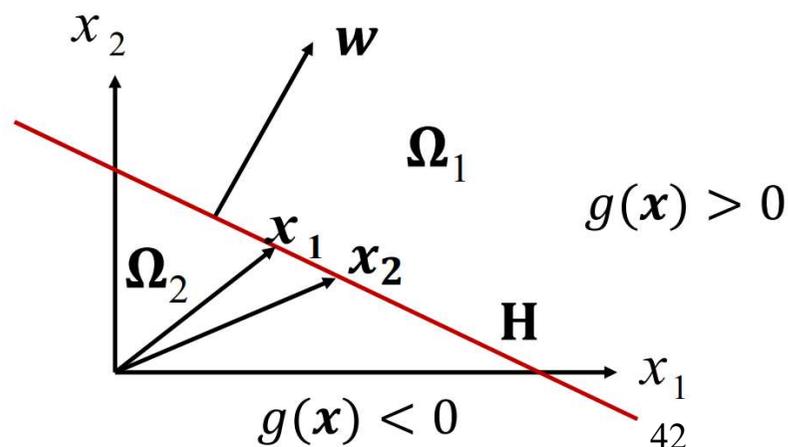
## 3.3 超平面的几何性质

假设  $x_1, x_2$  是  $H$  上的两个向量，所以

$$\begin{aligned} w^T x_1 + w_0 &= w^T x_2 + w_0 = 0 \\ w^T (x_1 - x_2) &= 0 \end{aligned}$$

$(x_1 - x_2)$  一定在超平面  $H$  上

$w$  与  $(x_1 - x_2)$  垂直，即  $w$  与  $H$  正交。

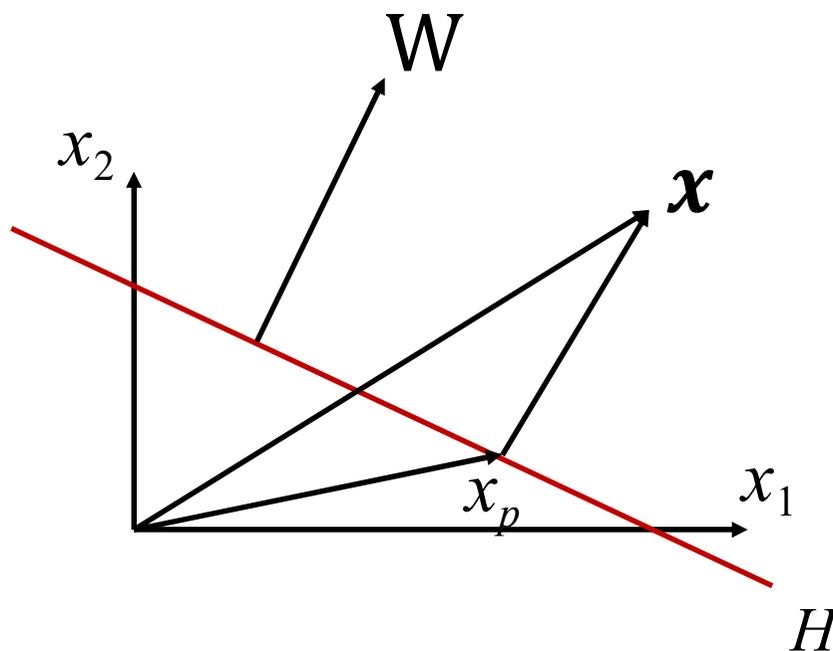


## 3.3超平面的几何性质

性质②:

$$\|r\| = \frac{|g(x)|}{\|r\|}$$

矢量 $x$ 到 $H$ 的距离 $\|r\|$ 与 $|g(x)|$ 值成正比

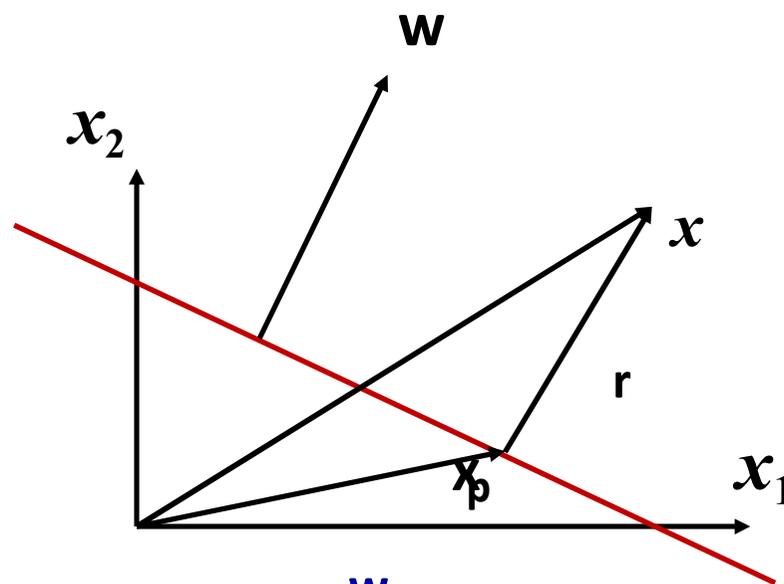


## 3.3 超平面的几何性质

$x_p$  是  $x$  在  $H$  的投影,  $r$  是  $x$  射向  $x_p$  的向量,  
 $\frac{w}{\|w\|}$  是  $w$  方向的单位向量。

$$x = x_p + r = x_p + \|r\| \frac{w}{\|w\|}$$

以  $x$  在超平面的正侧为例!



若  $x$  在超平负侧  $x = x_p - r = x_p - \|r\| \frac{w}{\|w\|}$

## 3.3 超平面的几何性质

另一方面:

$$g(x) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0 = \mathbf{w}^T (\mathbf{x}_p + \mathbf{r}) + w_0$$

因为  $\mathbf{x}_p$  与  $H$  相交, 所以

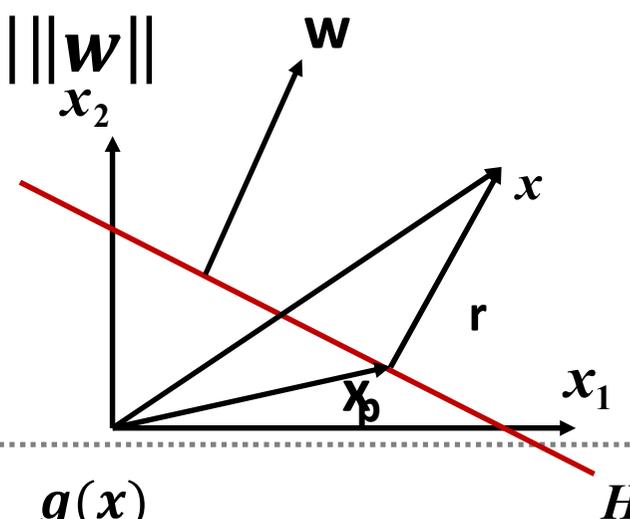
$$\mathbf{w}^T \mathbf{x}_p + w_0 = 0$$

因此,

$$g(x) = \mathbf{w}^T \mathbf{r} = \|\mathbf{r}\| \frac{\mathbf{w}^T \mathbf{w}}{\|\mathbf{w}\|} = \|\mathbf{r}\| \|\mathbf{w}\| \cos \theta$$

得:

$$\|\mathbf{r}\| = \frac{g(x)}{\|\mathbf{w}\|}$$



若  $x$  在超平负侧  $\|\mathbf{r}\| = \frac{-g(x)}{\|\mathbf{w}\|}$ , 因此  $\|\mathbf{r}\| = \frac{g(x)}{\|\mathbf{w}\|}$

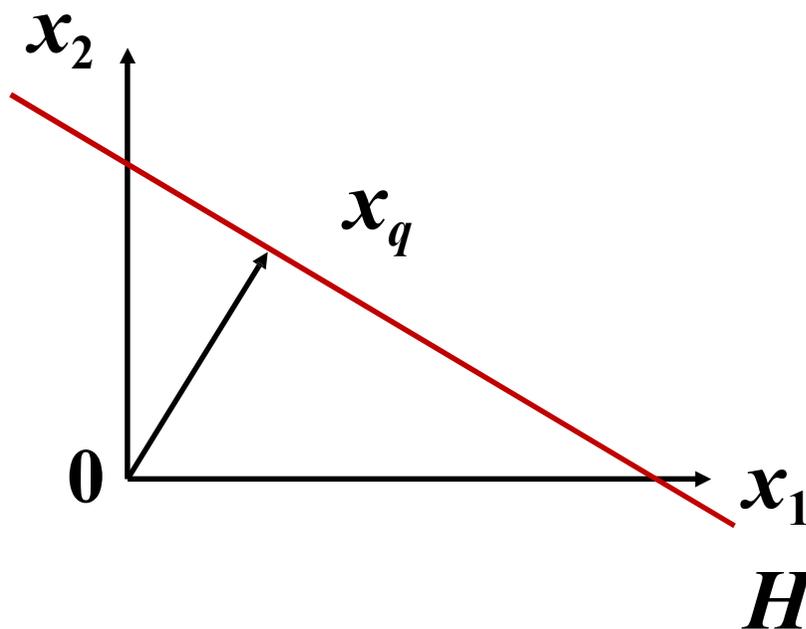
## 3.3超平面的几何性质

---

性质③:

$$\|x_q\| = \frac{|w_0|}{\|w\|}$$

原点到H的距离与 $w_0$ 成正比。



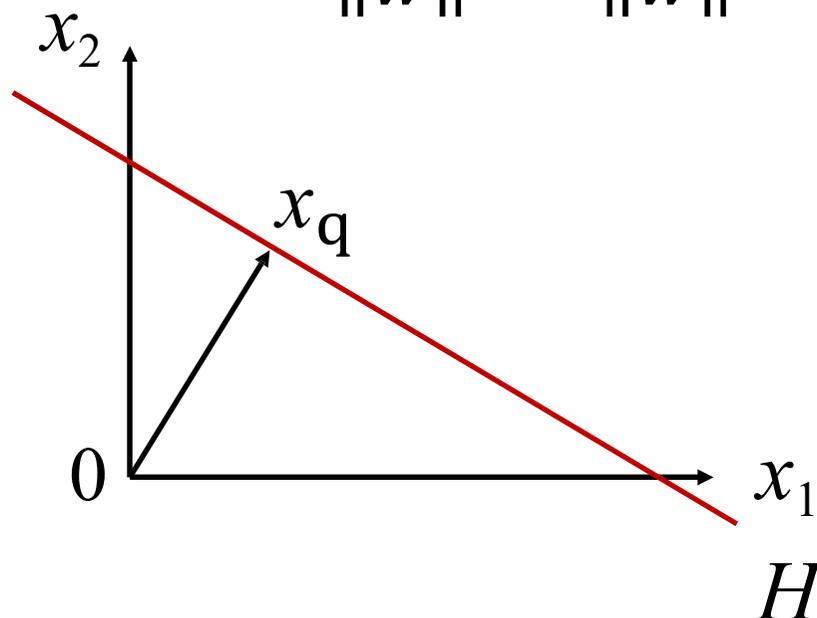
## 3.3 超平面的几何性质

因为  $g(\mathbf{0}) = \mathbf{w}^T \mathbf{0} + w_0 = w_0$

由性质②：矢量到H的距离  $\|\mathbf{r}\|$  与  $g(\mathbf{x})$  值成正比

( $\|\mathbf{r}\| = \frac{g(\mathbf{x})}{\|\mathbf{w}\|}$ )，可知：

$$\|\mathbf{x}_q\| = \frac{|g(\mathbf{0})|}{\|\mathbf{w}\|} = \frac{|w_0|}{\|\mathbf{w}\|}$$



## 3.3超平面的几何性质

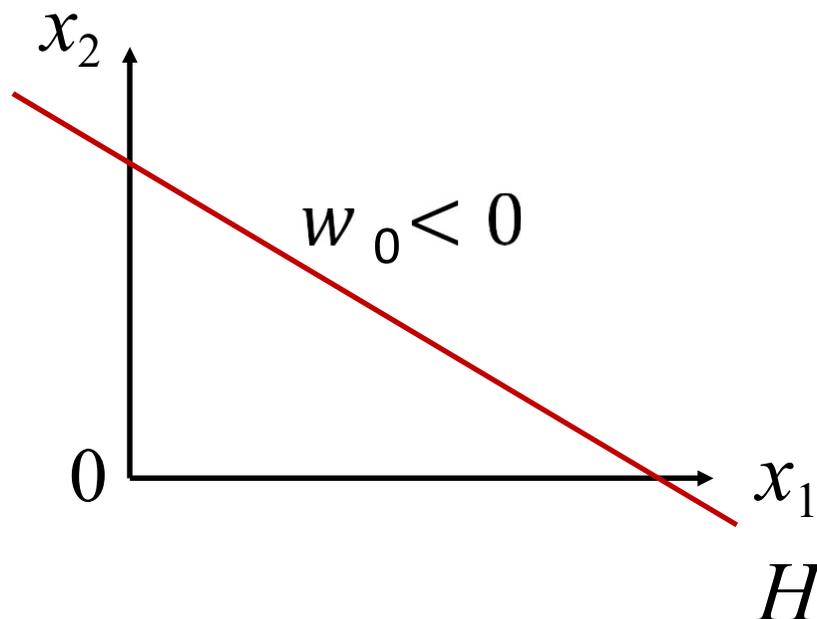
---

性质④:

若 $w_0 > 0$ , 则原点在超平面 $H$ 的正侧

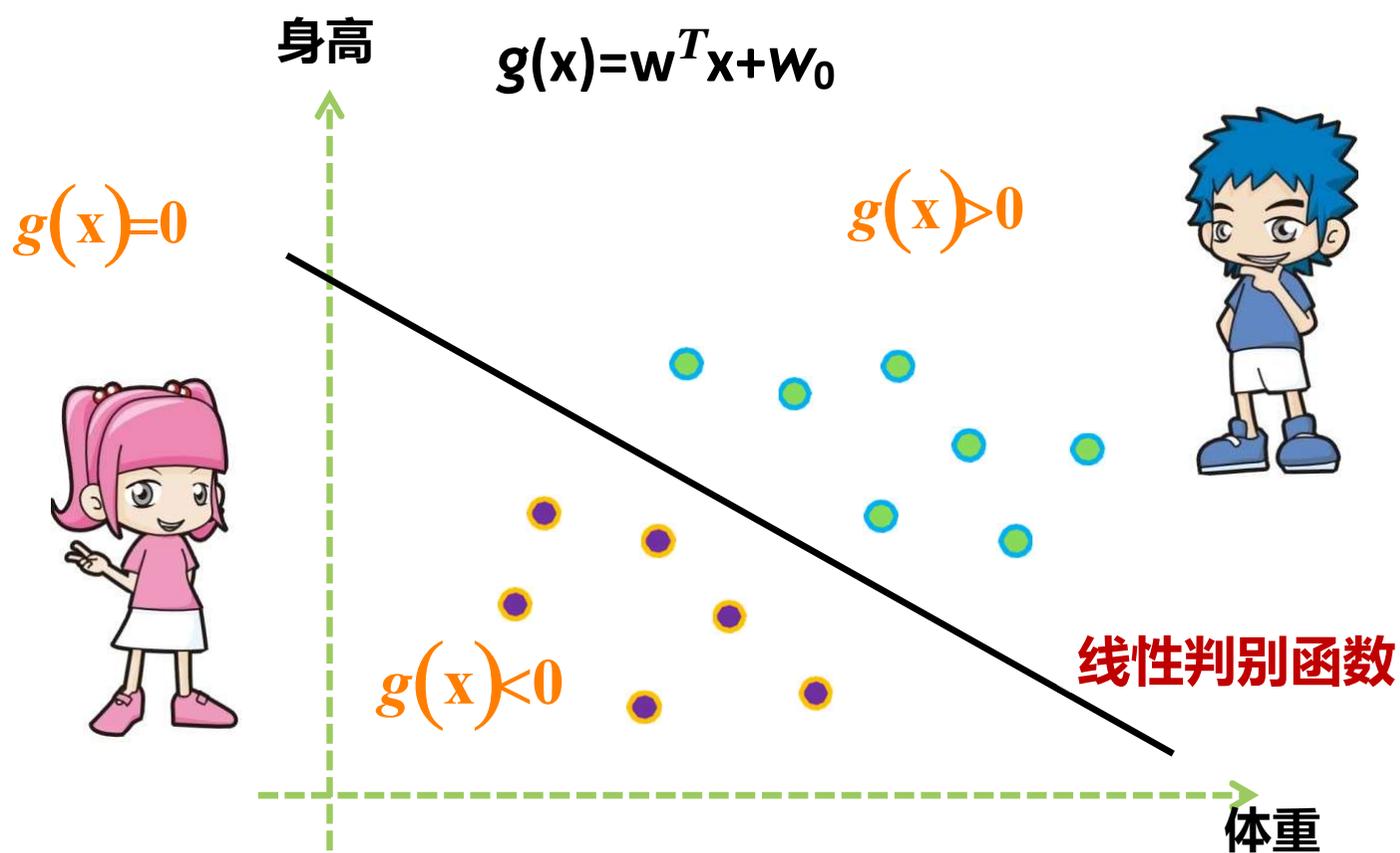
若 $w_0 < 0$ , 则原点在超平面 $H$ 的负侧

若 $w_0 = 0$ , 则 $g(x) = w^T x$ , 超平面 $H$ 通过原点



# 小结

- (1) 线性判别函数
- (2) 模式空间和权空间
- (3) 线性判别函数的几何性质





---

# End

